

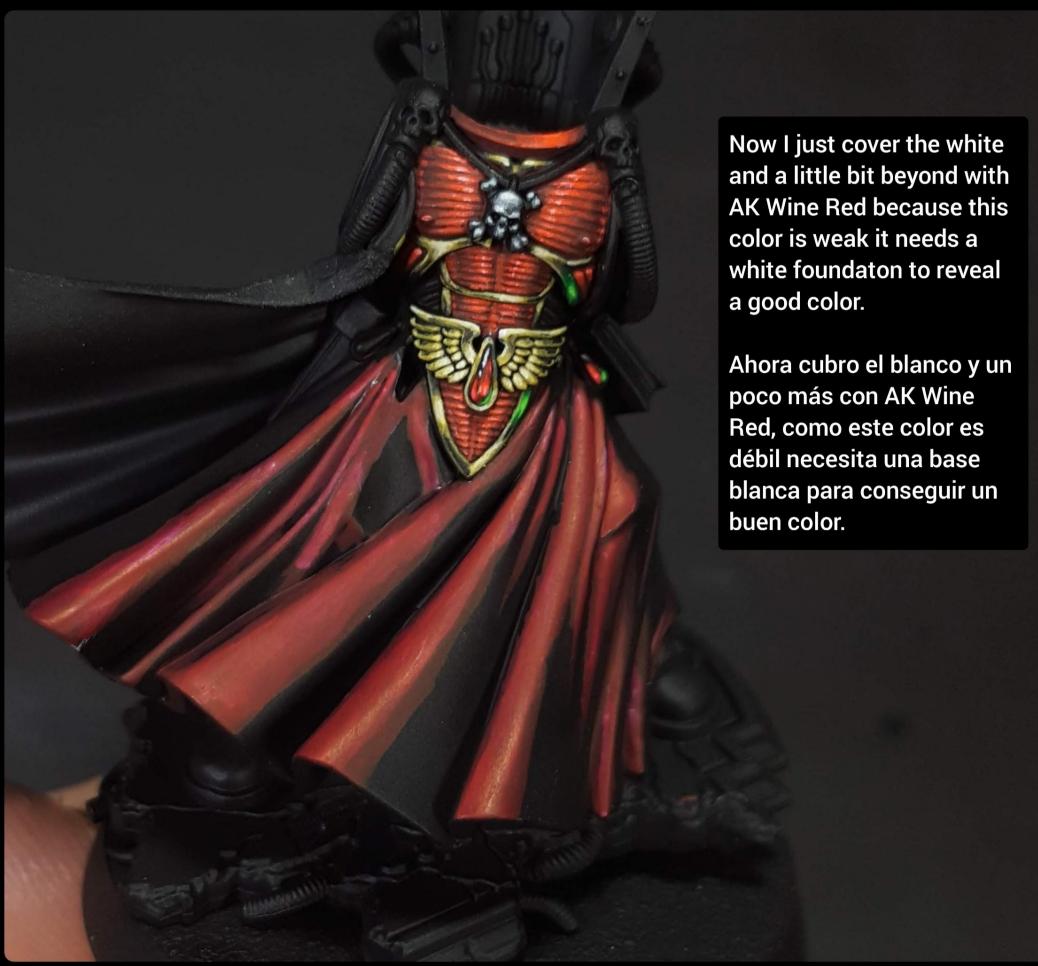
MEPHISTON VESTMENTS AND DETAILS





In the left photo you can see the reflection guide for the skirt. At right i just sketch in white those reflections.

En la foto de la izquierda podéis ver la guía de reflejos de la falda. A la derecha solo bosquejo en blanco esos reflejos.





2:1

Dp wine red

Dp dark Violet

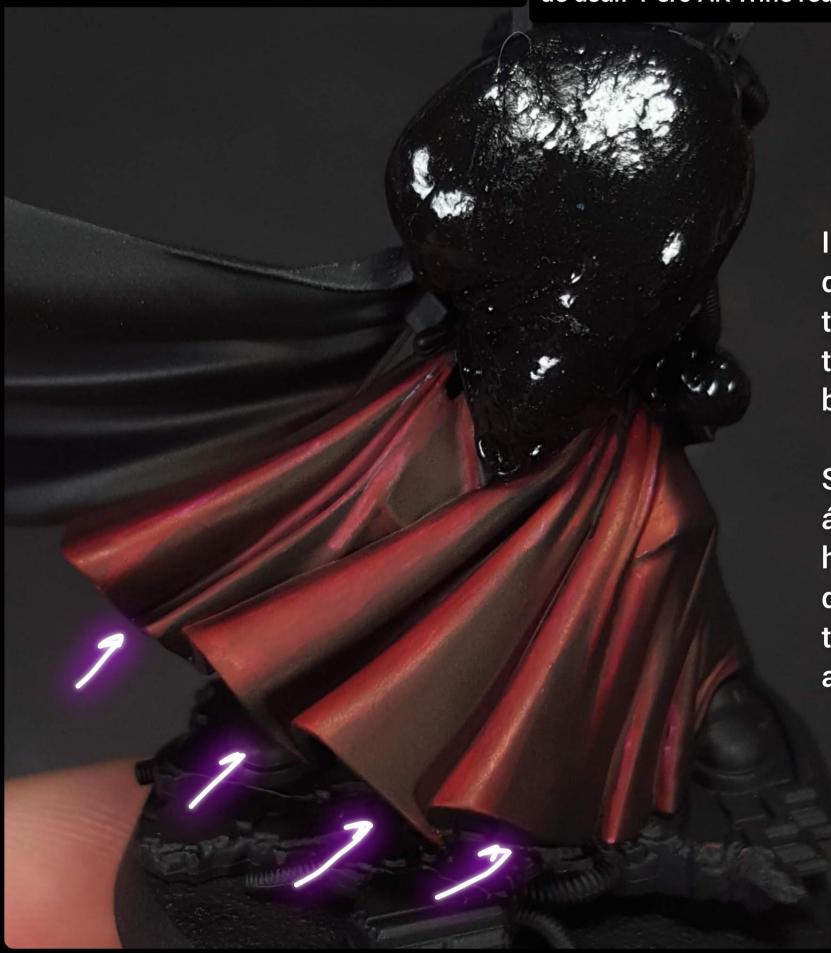


I mask the armor to use the airbrush safely

Enmascaro la armadura para usar el aero con seguridad.

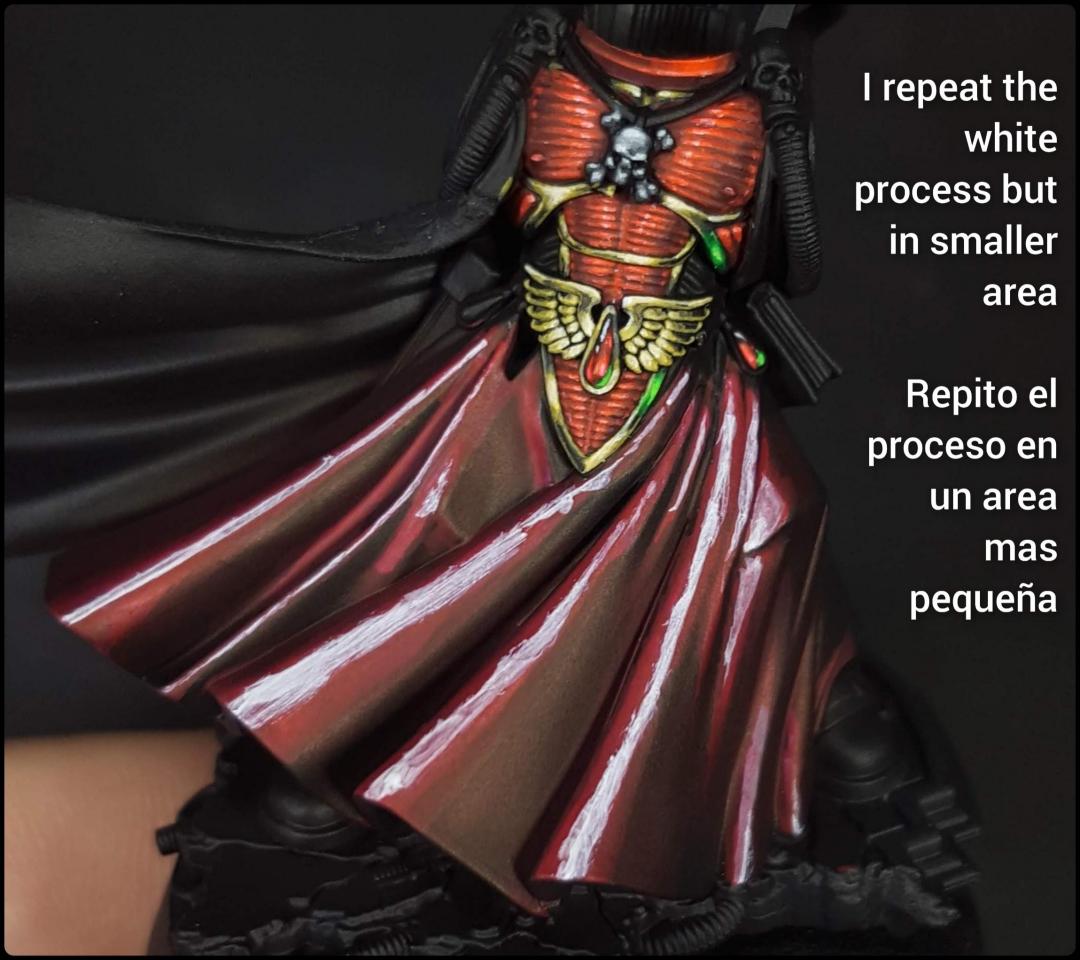
I use this color to blend previous step with the black area. I use it instead of AK Wine Red because Drop&Paint are quicker to use. But AK Wine red will work too.

Utilizo este color para difuminar el paso anterior con el área negra. Lo uso en lugar de AK Wine Red porque Drop&Paint es más rápido de usar. Pero AK Wine red también funcionará.



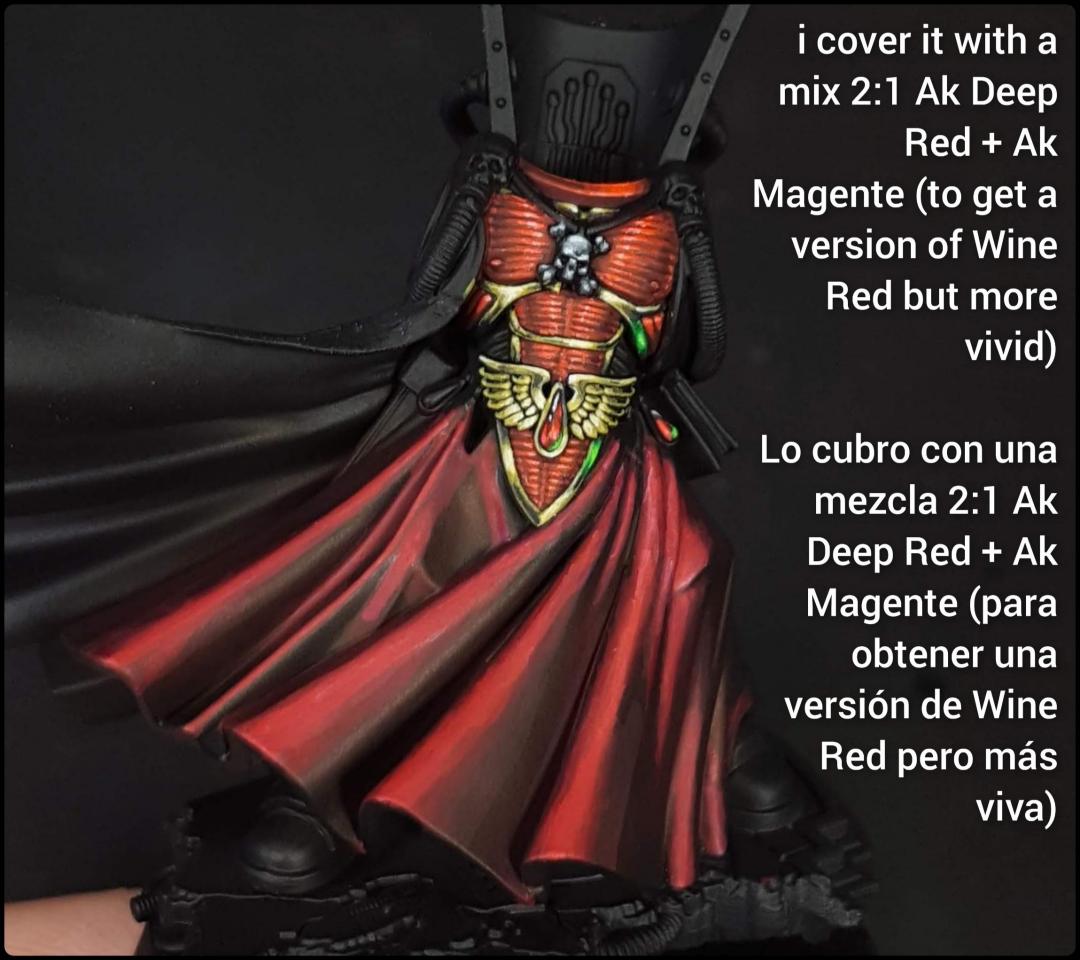
I just aim to the dark area just till I see the transition is barely visible.

Solo apunto al área oscura hasta que veo que la transición es apenas visible.



I repeat the white process but in smaller area

Repite el proceso en un área más pequeña

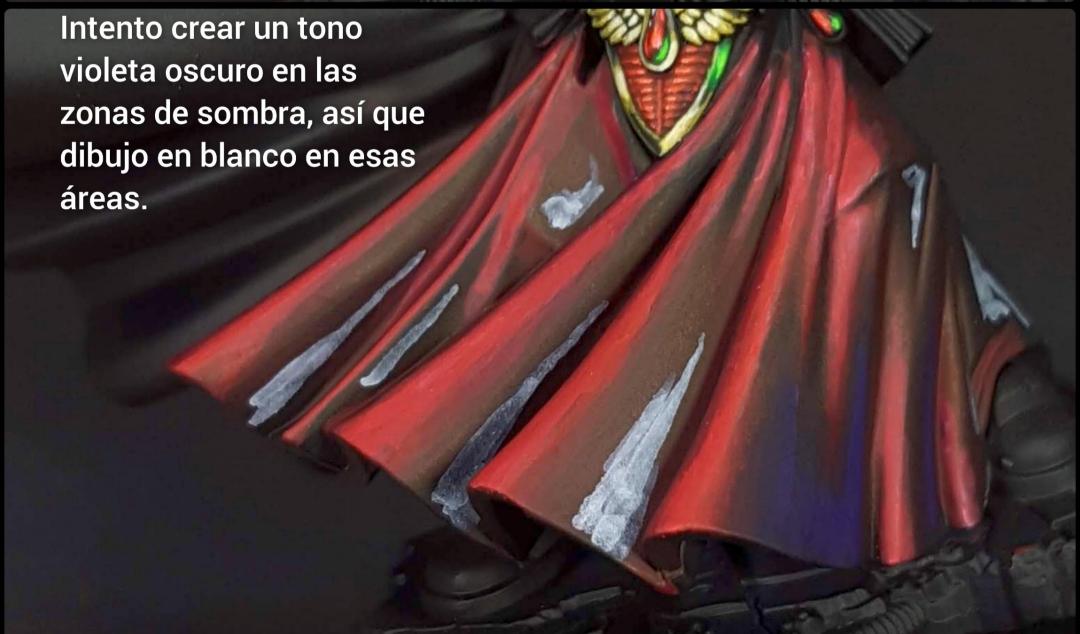


i cover it with a mix 2:1 Ak Deep Red + Ak Magente (to get a version of Wine Red but more vivid)

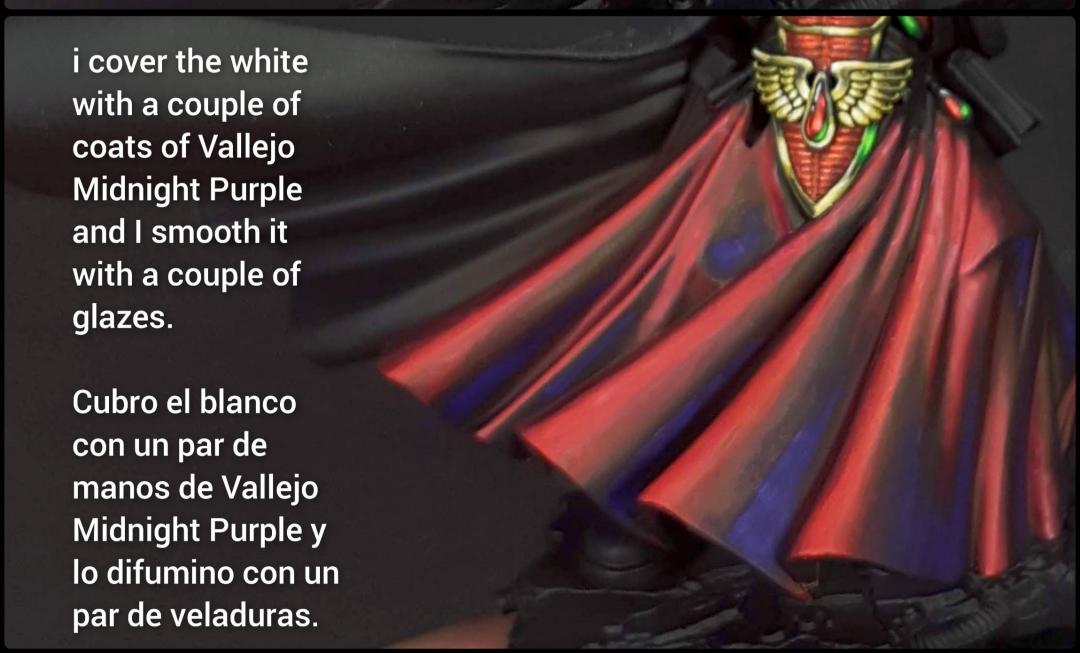
Lo cubro con una mezcla 2:1 Ak Deep Red + Ak Magente (para obtener una versión de Wine Red pero más viva)



I try to create a dark violet shade im the dark are so i sket white in that areas

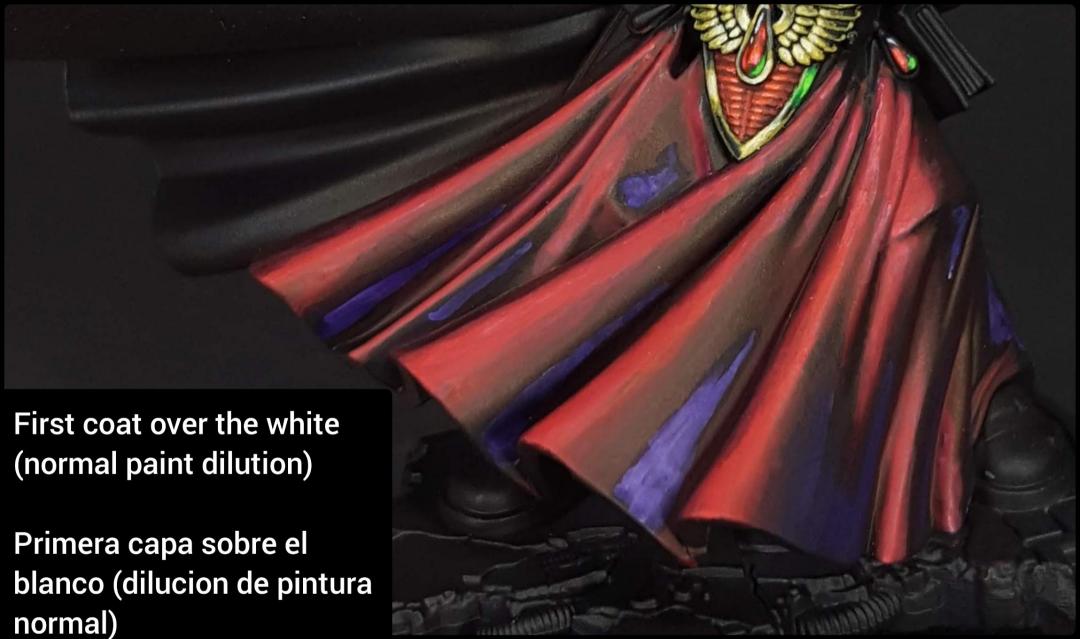


Intento crear un tono violeta oscuro en las zonas de sombra, así que dibujo en blanco en esas áreas.



i cover the white with a couple of coats of Vallejo Midnight Purple and I smooth it with a couple of glazes.

Cubro el blanco con un par de manos de Vallejo Midnight Purple y lo difumino con un par de veladuras.



First coat over the white
(normal paint dilution)

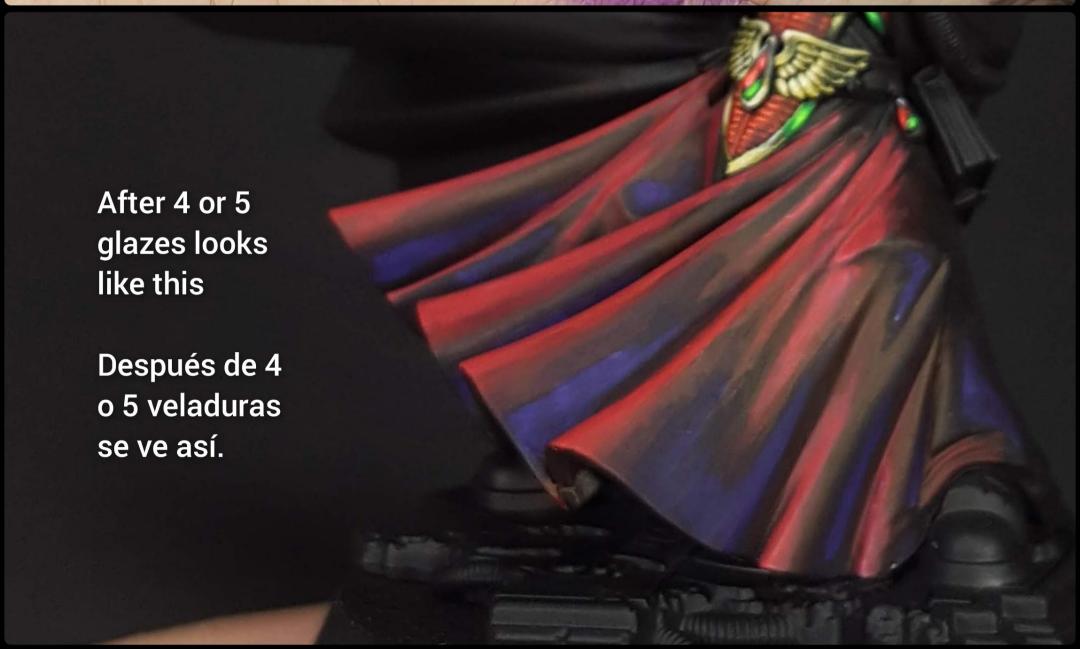
Primera capa sobre el
blanco (dilucion de pintura
normal)

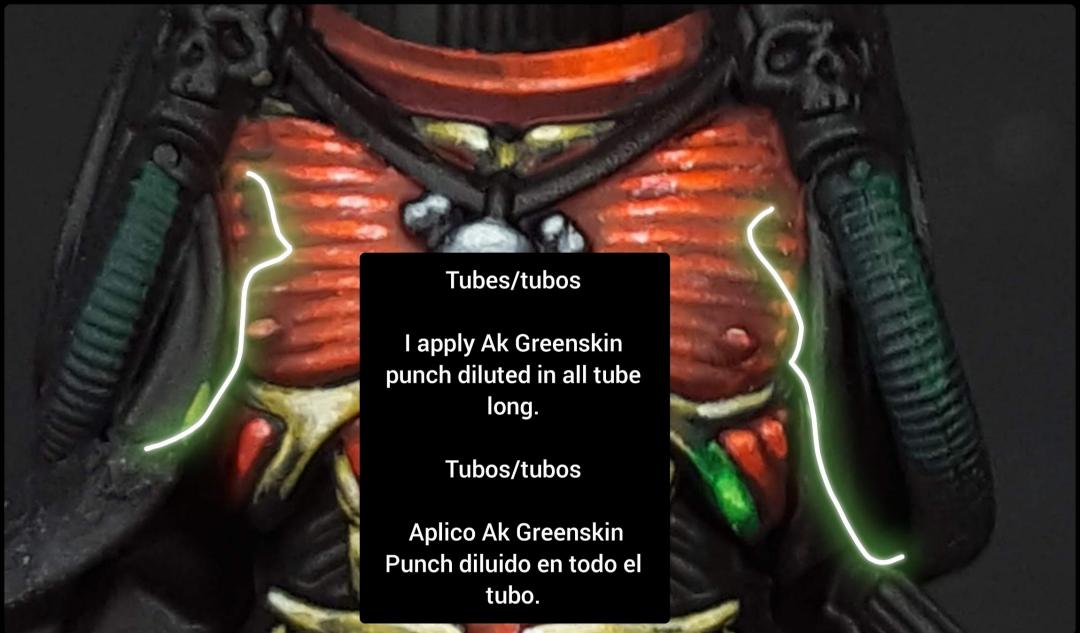


Glaze consistency
Consistencia de veladura

After 4 or 5
glazes looks
like this

Después de 4
o 5 veladuras
se ve así.





Tubes/tubos

I apply Ak Greenskin
punch diluted in all tube
long.

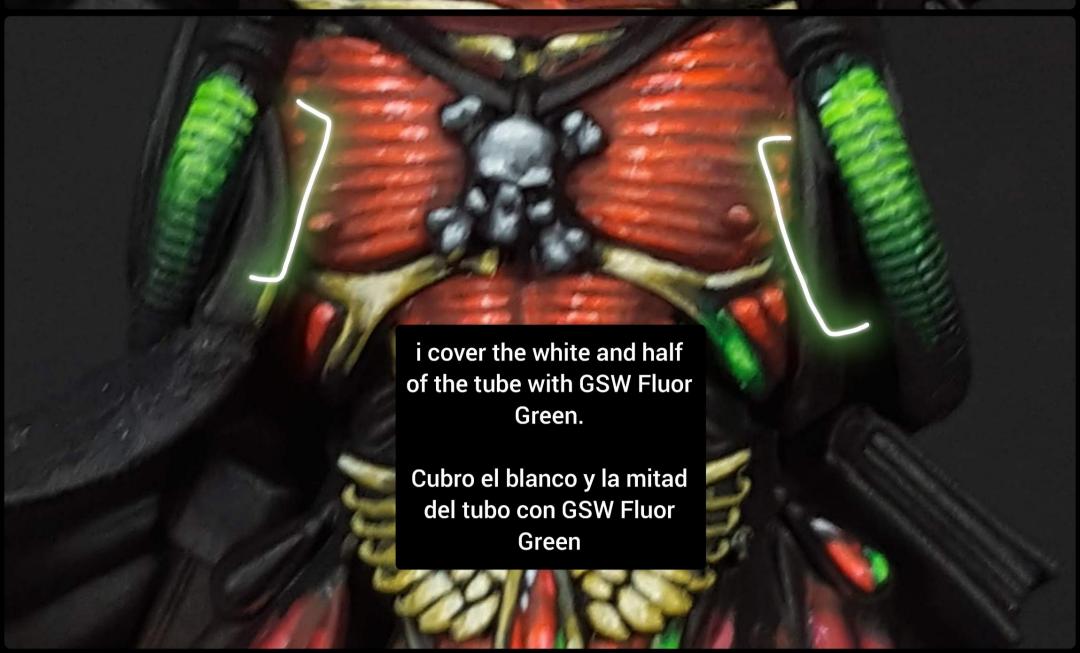
Tubos/tubos

Aplico Ak Greenskin
Punch diluido en todo el
tubo.



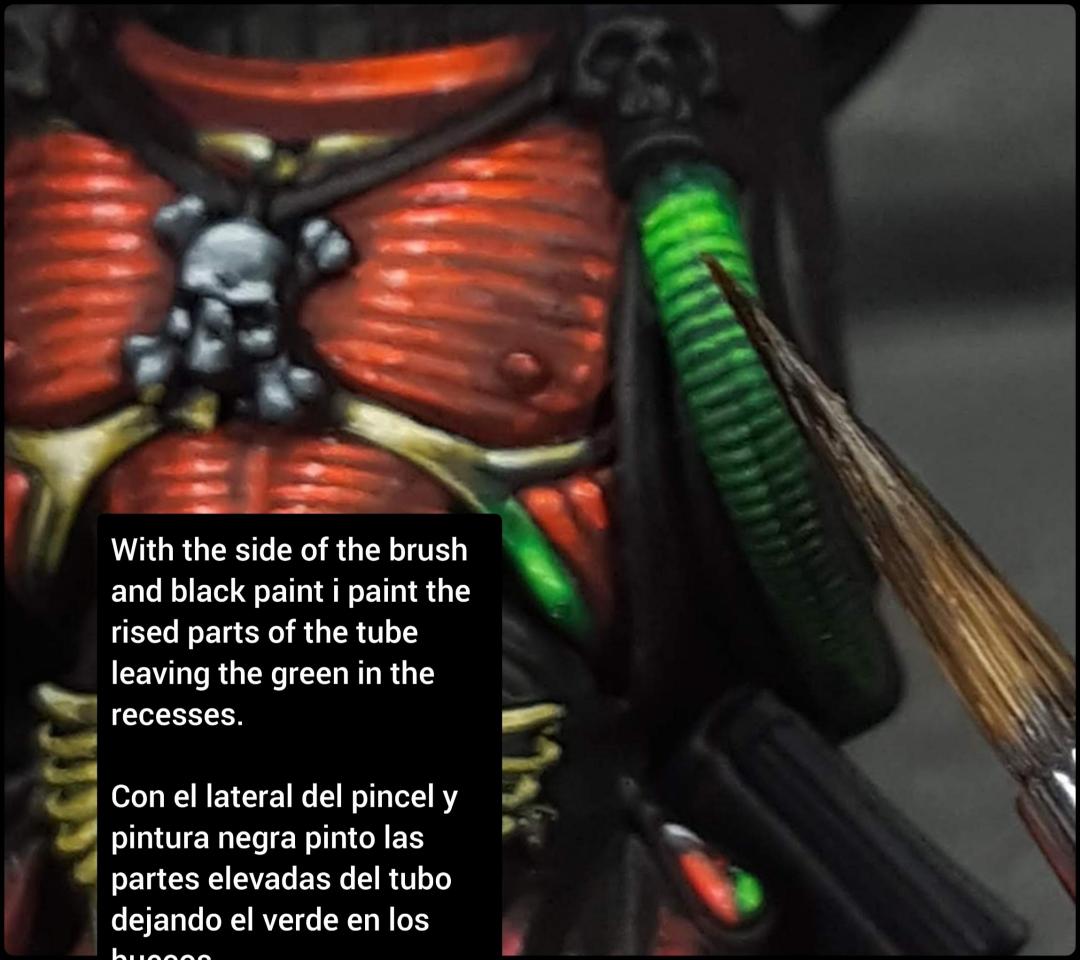
now white diluted in the
top

Ahora blanco diluido
arriba.



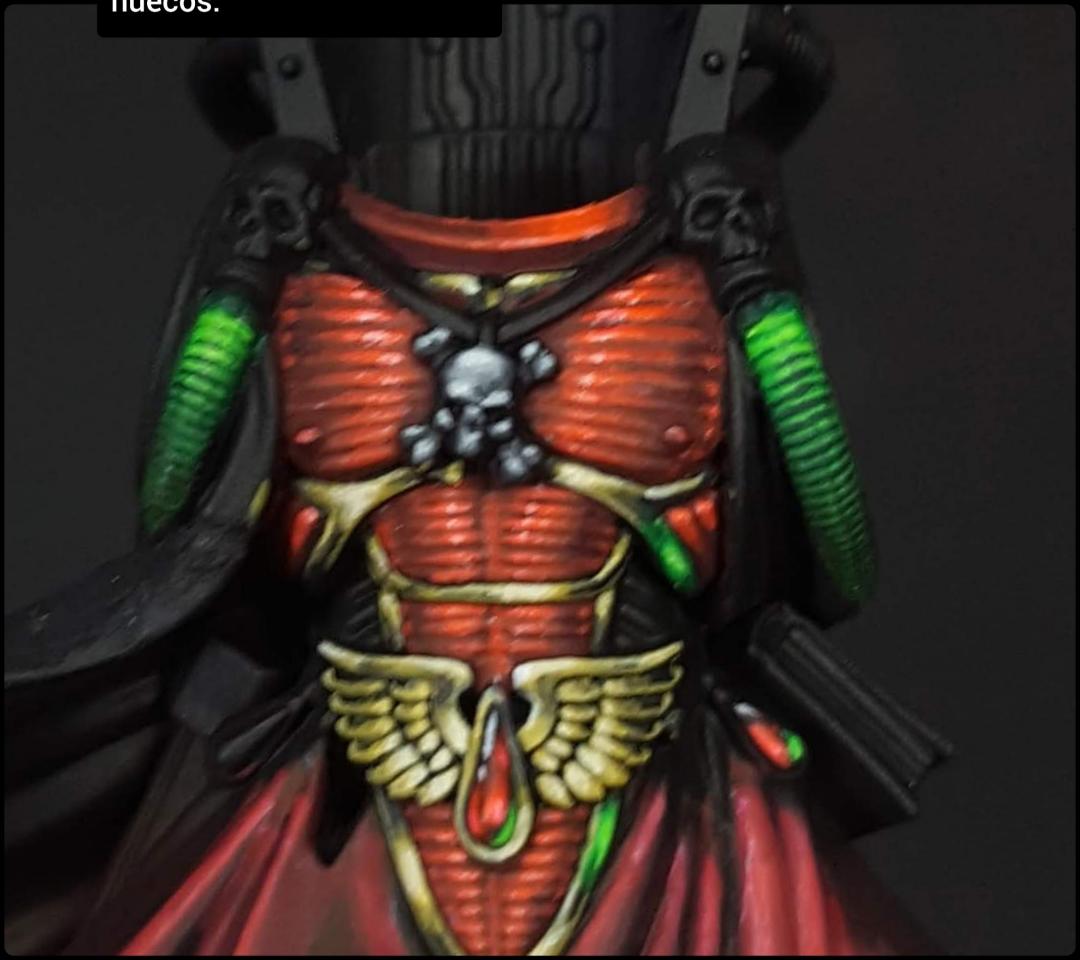
i cover the white and half
of the tube with GSW Fluor
Green.

Cubro el blanco y la mitad
del tubo con GSW Fluor
Green



With the side of the brush and black paint i paint the risen parts of the tube leaving the green in the recesses.

Con el lateral del pincel y pintura negra pinto las partes elevadas del tubo dejando el verde en los huecos.

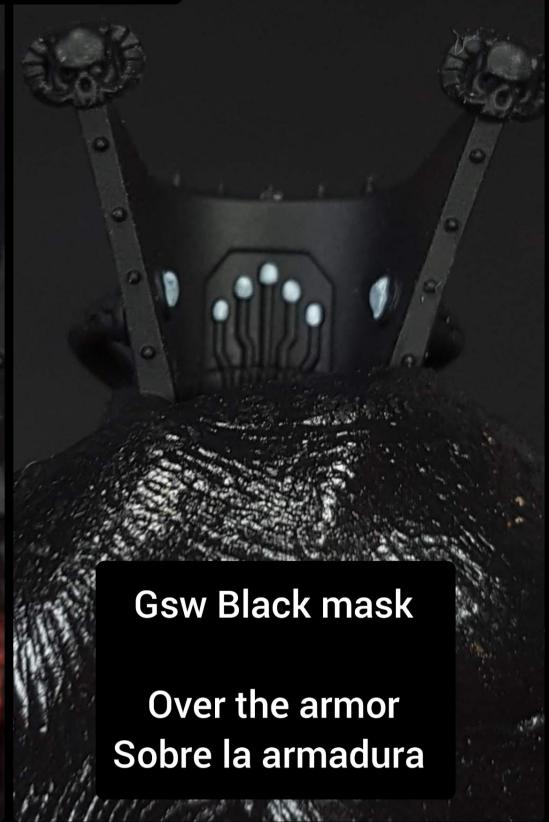


Psychic Hood

Capucha psíquica



White



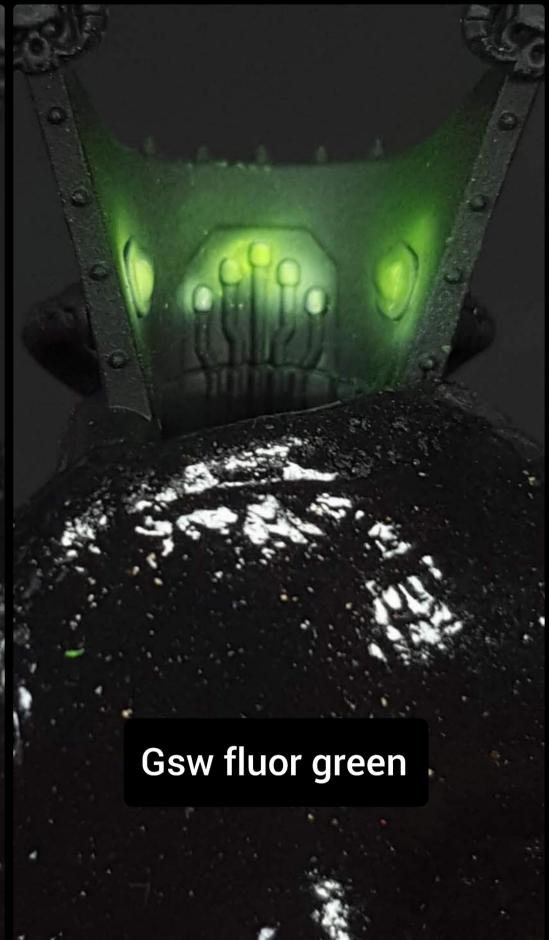
Gsw Black mask

Over the armor
Sobre la armadura

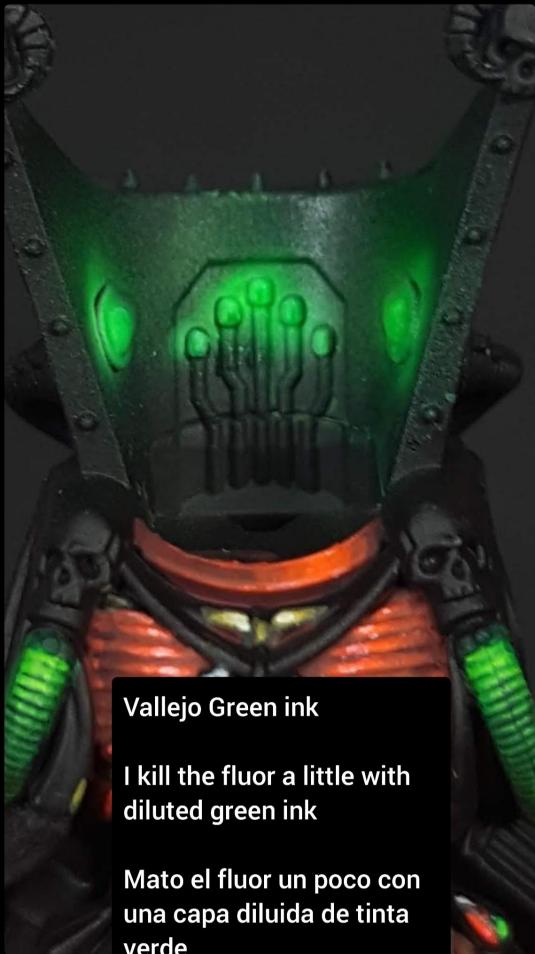


ak white ink

Tinta blanca ak



Gsw fluor green



Vallejo Green ink

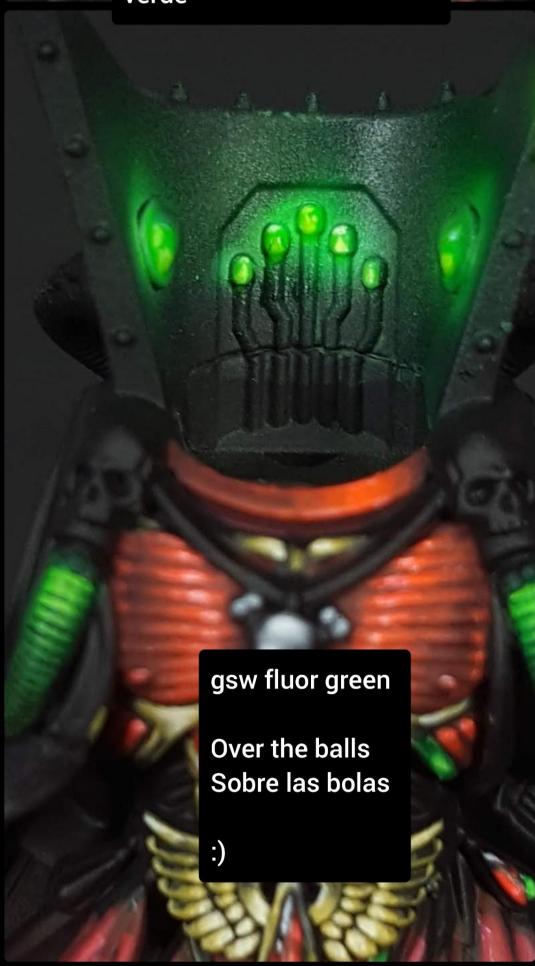
I kill the fluor a little with
diluted green ink

Mato el fluor un poco con
una capa diluida de tinta
verde



white in the little balls
again

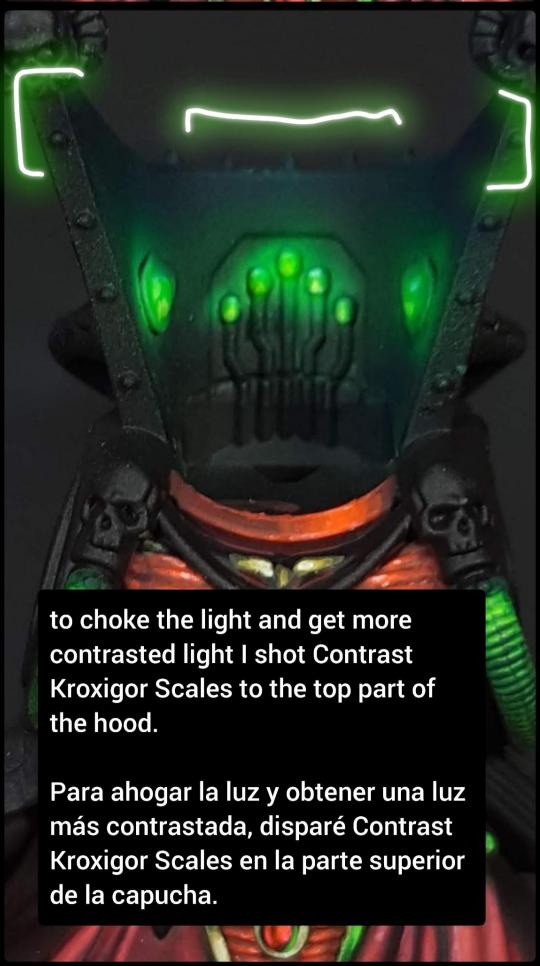
Blanco en las bolas
pequeñas de nuevo



gsw fluor green

Over the balls
Sobre las bolas

:)

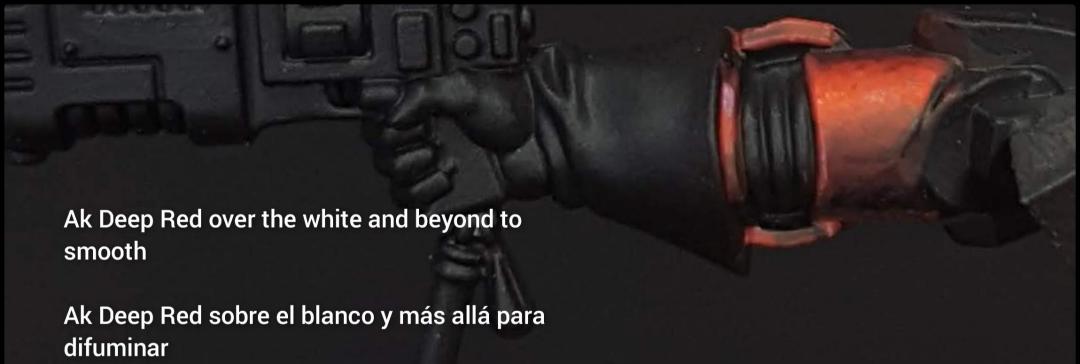


to choke the light and get more
contrasted light I shot Contrast
Kroxigor Scales to the top part of
the hood.

Para ahogar la luz y obtener una luz
más contrastada, disparé Contrast
Kroxigor Scales en la parte superior
de la capucha.



Ak Burnt Red and white



Ak Deep Red over the white and beyond to smooth

Ak Deep Red sobre el blanco y más allá para difuminar



ak Tenebrous Grey

in the glove
En el guante



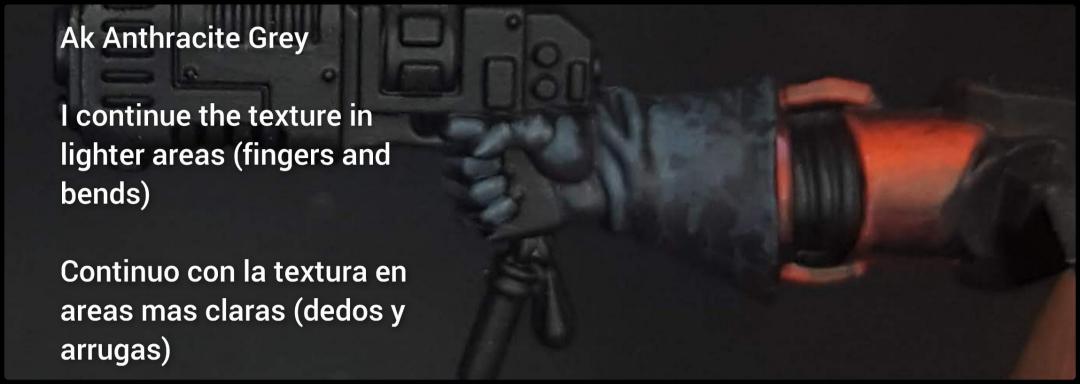
1:1

ak Tenebrous Grey
Ak Anthracite Grey

I sketch a texture in the glove
Dibujo una textura en el guante

Ak Anthracite Grey

I continue the texture in lighter areas (fingers and bends)



Continuo con la textura en areas mas claras (dedos y arrugas)

Here you have the plasma NMM.

Is based on AK Basalt Grey, mixed with black or White.

Aquí tenéis el NMM de plasma.

Está basado en AK Basalt Grey, mezclado con negro o blanco.



ak Basalt Grey (sketch/boceto)

To resume we only have 2 surfaces (cylinders and flat vertical). So all cylinder will have a top reflection and all flat will have the same gradient direction.

Para resumir solo tenemos 2 superficies (cilindros y planos verticales). Entonces todos los cilindros tendrán un reflejo superior y todos los planos tendrán la misma dirección de degradado.



ak Basalt Grey
Darker to smooth
Oscuro para difuminar

ak Basalt Grey

Lighter to add light and edgehighligths

Mas claro para añadir luz y perfilar



2ndary reflection
Reflejo secundario

1:1

ak Basalt Grey
White

Max bright over the top reflections and some corner dots



Añado el brillo maximo en reflejos superior y algunos puntos en esquinas



After paint the core with white I shot this opaque GSW Turquoise ink. Because is opaque we dont really need the white step.

Después de pintar el núcleo con blanco, tomé esta tinta opaca GSW Turquesa. Debido a que es opaco, realmente no necesitamos el escalón blanco.



I add this product into the recesses, and after dry looks like this. There is too much difference between the coil core and the halo, so we must try a different thing.

Agrego este producto en los huecos y, una vez seco, se ve así. Hay demasiada diferencia entre la bobina y el halo, así que debemos probar algo diferente.

I shot ak white
ink in the core



Disparo tinta
blanca de ak en
el nucleo

i shot gsw fluor
green

Disparo fluor
verde de gsw



i apply the AK enamel
green fluor again. Now the
difference is lesser, looks
better

Vuelvo a aplicar el lavado
enamel AK verde fluor.
Ahora la diferencia es
menor, se ve mejor.



i apply Ak enamel fluor
yellow in the base of the
coil to gain a burning
source of light.

Aplico el lavado enamel de
Ak amarillo flúor en la
base de la bobina para
obtener una fuente de luz
muy brillante.



I paint the raised part
of the coil with AK
Greenskin Punch



Pinto la parte elevada
de la bobina con AK
Greenskin Punch.



With white and after with
GSW Fluor Green i
edgehighligh the
surrounding borders of the
light.

Con blanco y después con
GSW Fluor Green i realzo
los bordes circundantes
de la luz.



Ak Green Skin punch

Over the fingers as
reflection
Sobre los dedos como
reflejos.



Ak Green Skin punch
+
GSW fluor green

Over the finger again
Sobre los dedos de nuevo.



Blood and ruby

I paint the bottom of the gem and liquid and also the level inside the vial

Pinto el fondo de la gema y el líquido y también el nivel dentro del vial.

I paint over white with a couple of coats of GSW fluor Red

Pinto sobre el blanco con varias capas de GSW fluor red

I add a vertical white line as reflection

Añado una fina linea vertical como reflejo

And a simple NMM gold as details with our classic palette

Y un simple dorado NMM como detalle con nuestra paleta clásica.



Ak Burnt Red

In the background of the shoulderpad

En el fondo de la hombrera



White

To have a light foundation
Para tener una base clara



I cover the white with AK Deep Red and smooth the transition with a couple of glazes.

Cubro el blanco con AK Deep Red y difumino la transición con un par de veladuras



White

I edgehighlight the wings and edges to represent the light coming from the flame

Perfilo las alas y los bordes para representar la luz proveniente de la llama.



Ak GreenSkin Punch

Over the white
Sobre el blanco



A little of white again
inside the previous
edgehighligth

Un poco de blanco dentro
del perfilado anterior



i cover the white with GSW
Fluor Green. I also paint
the gem with AK Wine Red

Cubro el blanco con GSW
Fluor Green. También
pinto la gema con AK Wine
Red.



i add a little of
GSW fluor red to
the gem.

Añado un poco
de rojo fluor a la
gema.



Shoulder ornament
Adorno de la hombrera

1:1

Ak Sahara Yellow
Ak Tenebrous Grey





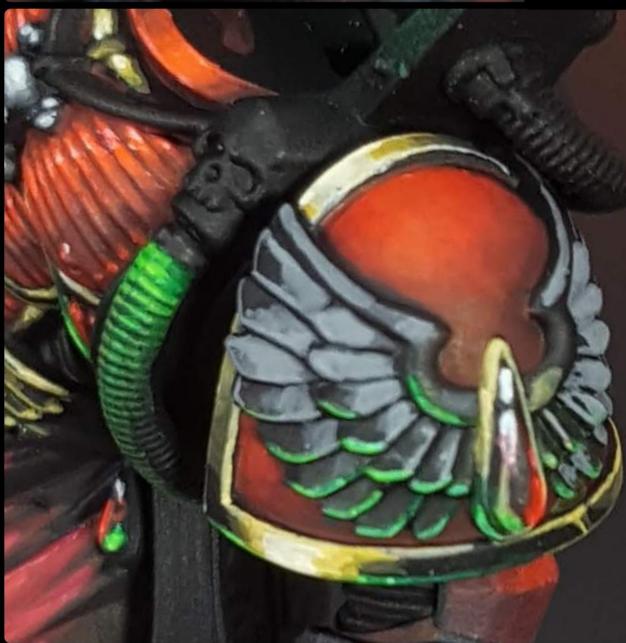
I will paint the wing in light NMM Silver.

Pintaré el ala en NMM Silver claro:

2:1 mix
Ak Basalt Grey
ak black

So i sketch the light, notice that i place the light matching the light position of the red armor but not perfectly aligned between the 2 rows of feather (to gain some contrast)

Así que dibujo la luz, observa que coloco la luz coincidiendo con la posición de la luz de la armadura roja pero no está perfectamente alineada entre las 2 filas de plumas (para ganar algo de contraste).



Ak basalt grey

Inside the previous step and covering the 90% of the previous sketch

Dentro del paso anterior y cubriendo el 90% del boceto anterior.



1:1

White

Ak basalt grey

Inside the previous step and covering the 90% of the previous sketch. And edgehighlight all the feathers

Dentro del paso anterior y cubriendo el 90% del boceto anterior. Y perfilando todas las plumas



Another angle
Otro ángulo

1:1 mix

Ak GreenSkin Punch
GSW Fluor Green

I place a green light inside the bottom feathers to fill that shadows.

Notice that i left some very dark areas to gain contrast

Coloco una luz verde dentro de las plumas inferiores para llenar esas sombras.

Fíjate que dejé algunas zonas muy oscuras para ganar contraste



Finally The sequence of the flame reflected over the skirt

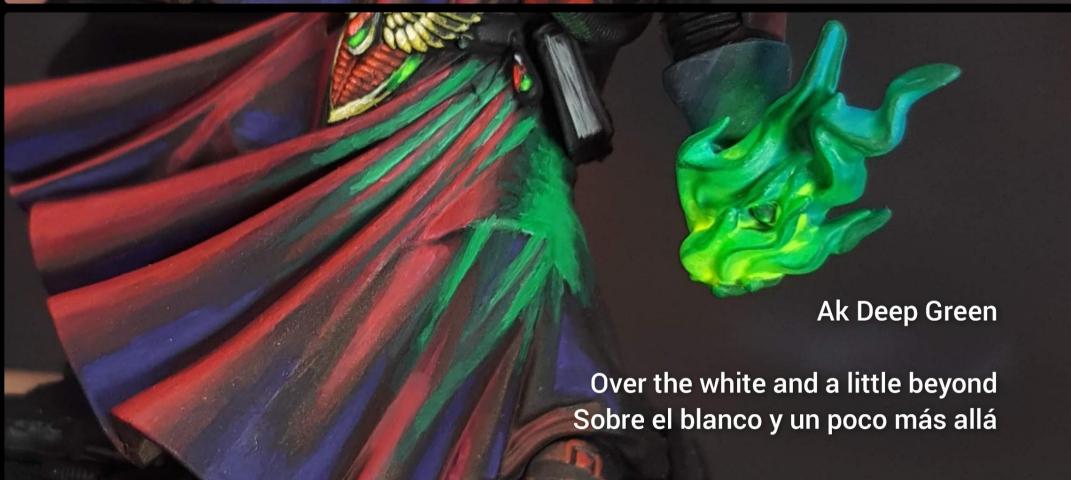
Finalmente la secuencia de la llama reflejada sobre la falda.



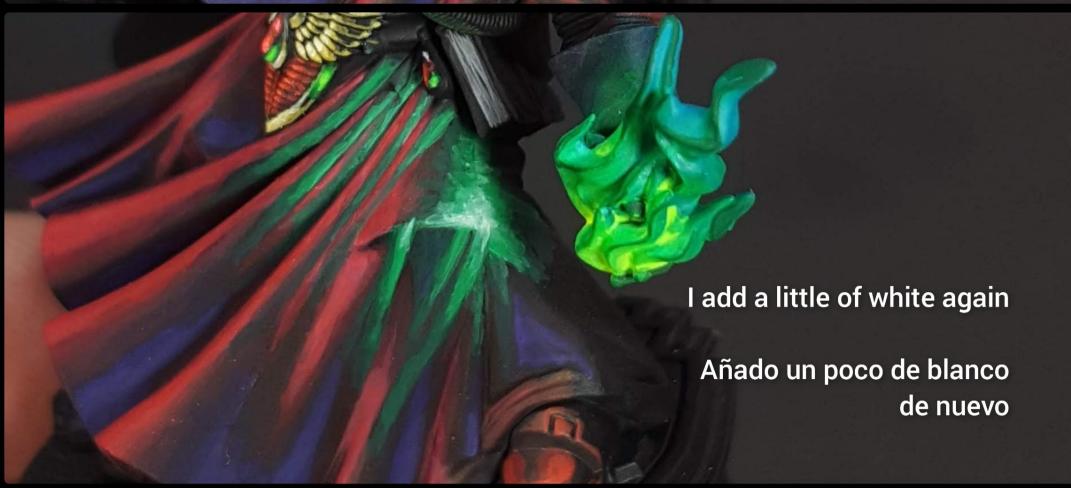
Ak GreenSkin Punch



A white foundation
Una base blanca



Over the white and a little beyond
Sobre el blanco y un poco más allá



I add a little of white again

Añado un poco de blanco de nuevo

1:1

Ak Deep Green
GSW Fluor green

I cover the white and a little beyond, i also glaze a little to smooth everything.

Notice that i keep a dark area between all the green reflection and the reddish reflection of the skirt.

Cubro lo blanco y un poco más allá, también hago veladuras un poco para difuminar todo.

Fíjate que mantengo una zona oscura entre todos los reflejos verde y el reflejo rojizo de la falda.





Ak Interactive

3ª Generación (12)

	11001	White Intense		
	11021	Basalt Grey Standard		
	11026	Tenebrous Grey Standard		
	11029	Black Intense		
	11036	Ice Yellow Standard		
	11040	Sahara Yellow Standard		
	11088	Deep Red Intense		
	11096	Wine Red Standard		
	11097	Burnt Red Standard		
	11127	British Khaki Standard		
	11142	Deep Green Intense		
	AK Greenskin Punch			
	Citadel Contrast (1)			
	60046	Kroxigor Scales		
	Green Stuff World Pinturas Fluorescentes (2)			
	1700	Lime Brillo		
	1704	Red Brillo		
	Vallejo Game Color (1)			
	76116	Púrpura Medianoche Mate		
	Vallejo Tintas Game Color (1)			
	72089	Verde Tinta		