

# Os Magiares Mágicos

Hungria: início da década de 50



Hugo Dias

# Os Magiares Mágicos

## Hungria: início da década de 50

### Enquadramento histórico 1/4



- A seleção húngara não perdeu nenhum jogo entre a primavera de 1950 e o verão de 1954.
- Ganhou a medalha de ouro nos Jogos Olímpicos de Helsínquia com grandes vitórias, como o 7-1 à Turquia e o 6-0 contra a Suécia.
- Venceu o “jogo do século” (3-6) em Wembley contra a Inglaterra que, até aquele frio dia de 25 de Novembro de 1953, era invencível no seu estádio.
- A desforra inglesa poderia ter acontecido na primavera de 54 em Budapeste, no entanto a Hungria, pouco interessada em desforras, voltou a golear (7-1).

Torquemada (2013)

# Os Magiares Mágicos

## Hungria: início da década de 50

### Enquadramento histórico 2/4



- Apresentou-se no Mundial de 54, sem surpresas, como a principal candidata ao título. Foi talvez o mais claro candidato da história dos campeonatos do mundo.
- Foi despachando com facilidade os seus adversários. 9-0 à Coreia do Sul e 8-3 à Republica Federal da Alemanha.
- Nos Quartos-de-final, sem Puskas, derrotaram o Brasil (4-2) num jogo muito duro que ficou conhecido como a “batalha de Berna”.
- Nas meias-finais, vence o Uruguai (campeão do mundo em título) ainda sem Puskas por 4-2 após prolongamento.

Torquemada (2013)

# Os Magiares Mágicos

## Hungria: início da década de 50

### Enquadramento histórico 3/4



- A Hungria voltava a defrontar a República Federal da Alemanha, mas agora no jogo decisivo. Neste jogo, a Alemanha já contava com os seus principais jogadores, algo que não tinha acontecido na derrota por 8-3.
- A Hungria, já com Puskas, partia como grande favorita à vitória e aos 8 minutos já ganhava por 2-0.
- Os alemães reagiram antes do intervalo e conseguiram igualar o marcador (2-2).
- Na segunda parte, com Puskas limitado por lesão e com a chegada da chuva fez com que o jogo entrasse numa dimensão épica.

Torquemada (2013)

# Os Magiares Mágicos

## Hungria: início da década de 50

### Enquadramento histórico 4/4



- Os postes negaram dois golos aos húngaros e, quando faltava apenas 6 minutos, a Alemanha faz o 3-2.
- A Hungria não desistiu e Puskas empatou de novo o jogo, mas o árbitro através de uma decisão muito polémica, anulou o golo e a Hungria acabou por perder a final do mundial.
- A desilusão foi grande, mas a Hungria continuou intratável nos dois anos seguintes.
- Quando todos pensavam que no Mundial da Suécia em 1958 haveria a desforra da Hungria, os eventos políticos de 1956 “matararam” os *magiares mágicos*.

Torquemada (2013)

# Os Magiares Mágicos

## Hungria: início da década de 50

### 11 principal

GR Grosics

DEF Buzanski

DEF Lantos

DEF Bozsik

MED Lorant

MED Zakarias

EXT Toth

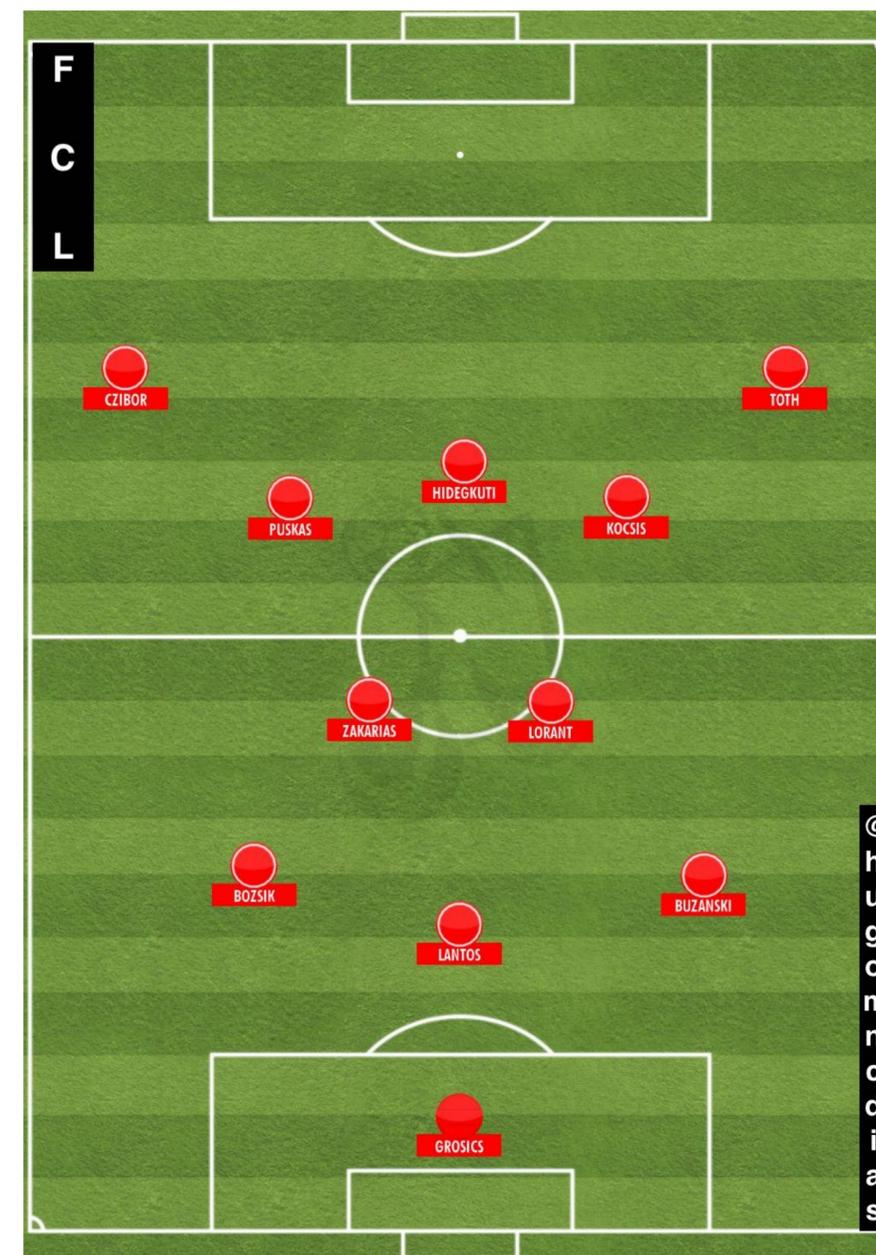
EXT Czibor

AV Kocsis

AV Puskas

AV Hidegkuti

Treinador: Guzstav Sebes

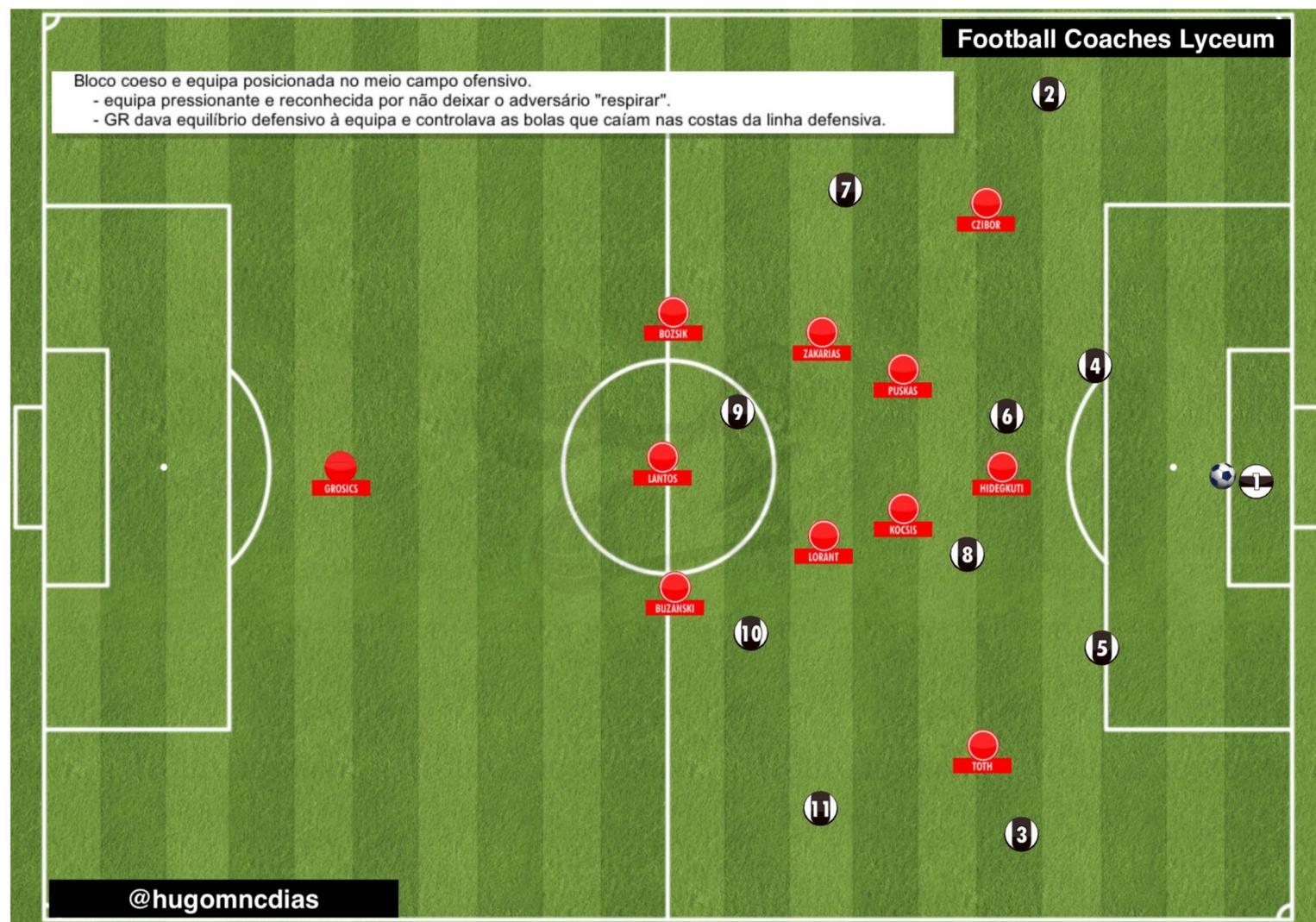


Hugo Dias

# Os Magiares Mágicos

## Hungria: início da década de 50

### Ideia de jogo: processo defensivo 1/3

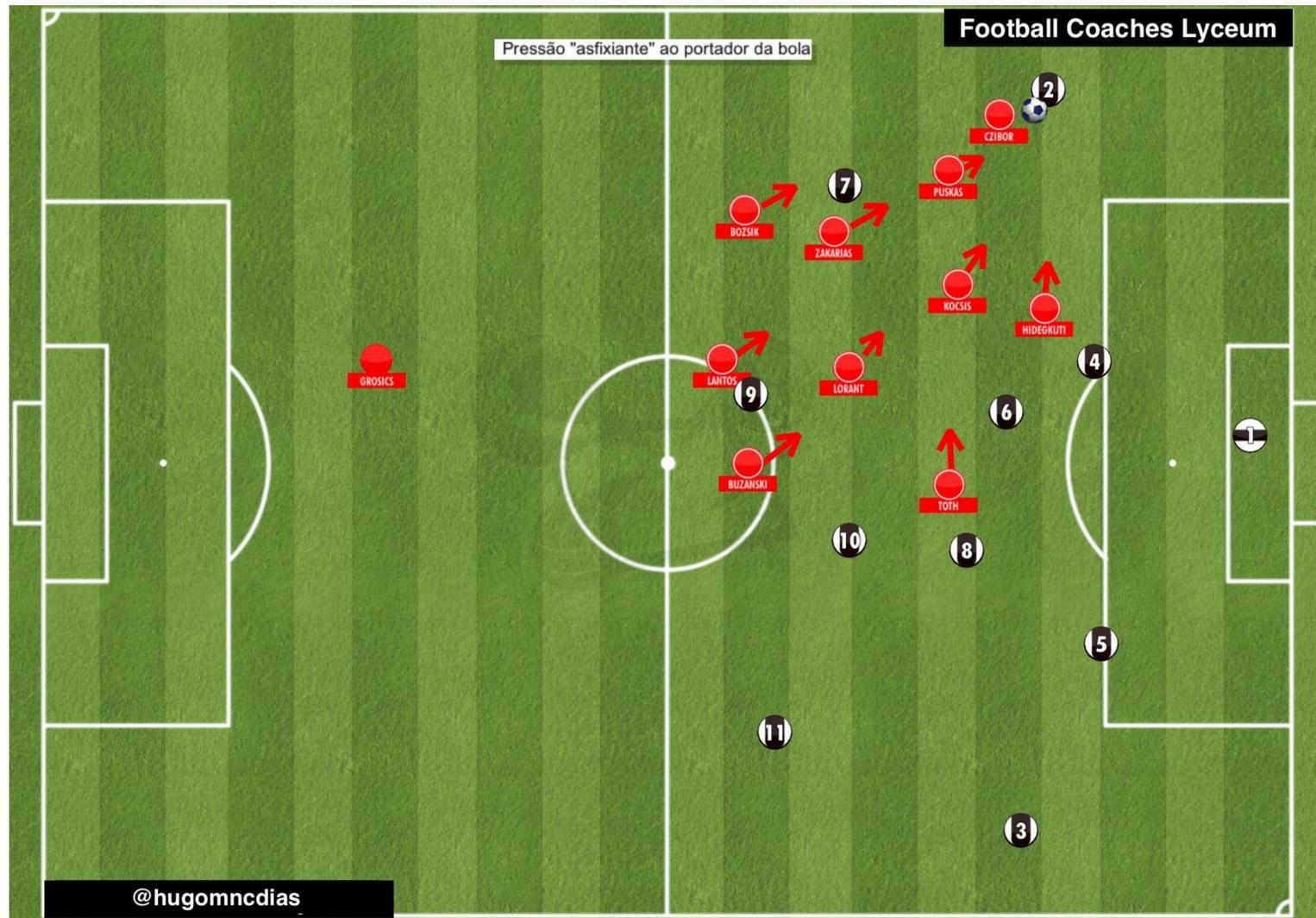


- Linhas subidas e bloco unido de forma a impedir que o adversário pudesse circular a bola.
- Grosics, o GR, pioneiro no seu tempo, era o último defesa e protegia as costas da sua linha defensiva que atuava sempre alta no terreno.

# Os Magiares Mágicos

## Hungria: início da década de 50

### Ideia de jogo: processo defensivo 2/3



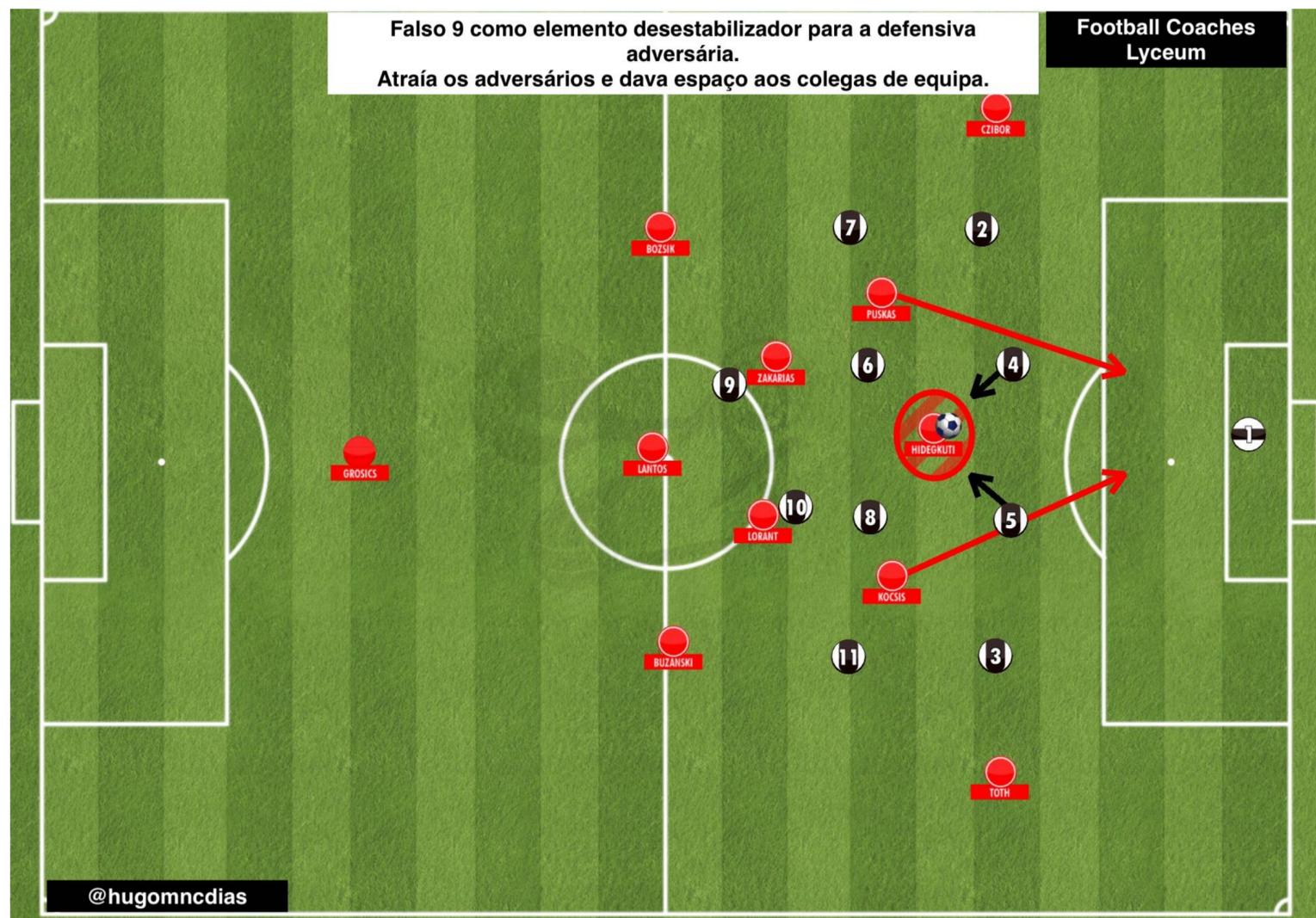
- Equipa pressionante e de grande agressividade na conquista da bola .
- Todos os jogadores tinham responsabilidades defensivas.



# Os Magiares Mágicos

## Hungria: início da década de 50

### Ideia de jogo: processo ofensivo 1/5

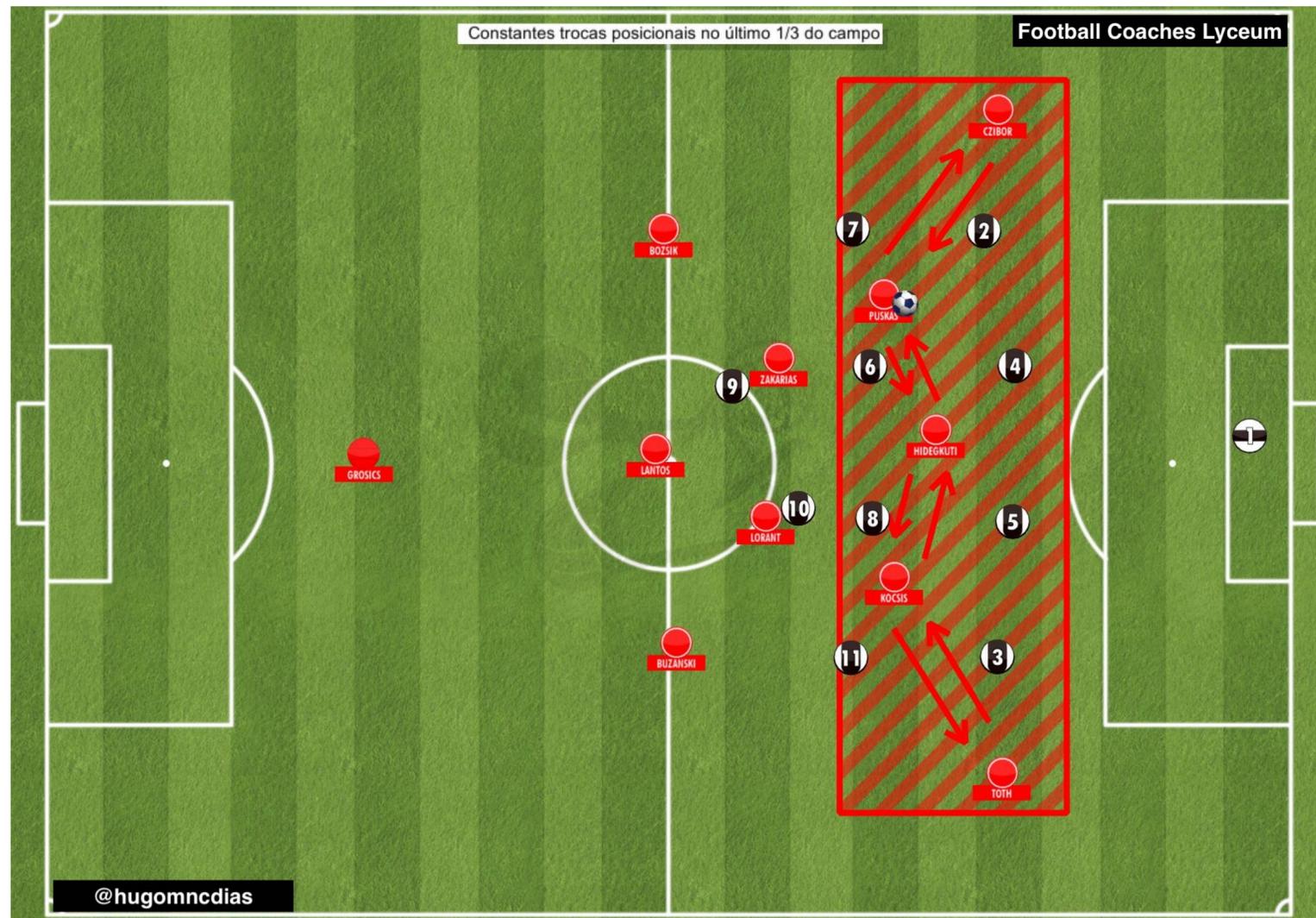


- Equipa pioneira na utilização do falso 9 que funcionava como elemento desestabilizador para a defensiva adversária (ficavam sem referência de marcação). Confundia a marcação do adversário e libertava os “médios” Puskas e Kocsis para aparecerem na área libertos de adversários.

# Os Magiares Mágicos

## Hungria: início da década de 50

### Ideia de jogo: processo ofensivo 2/5



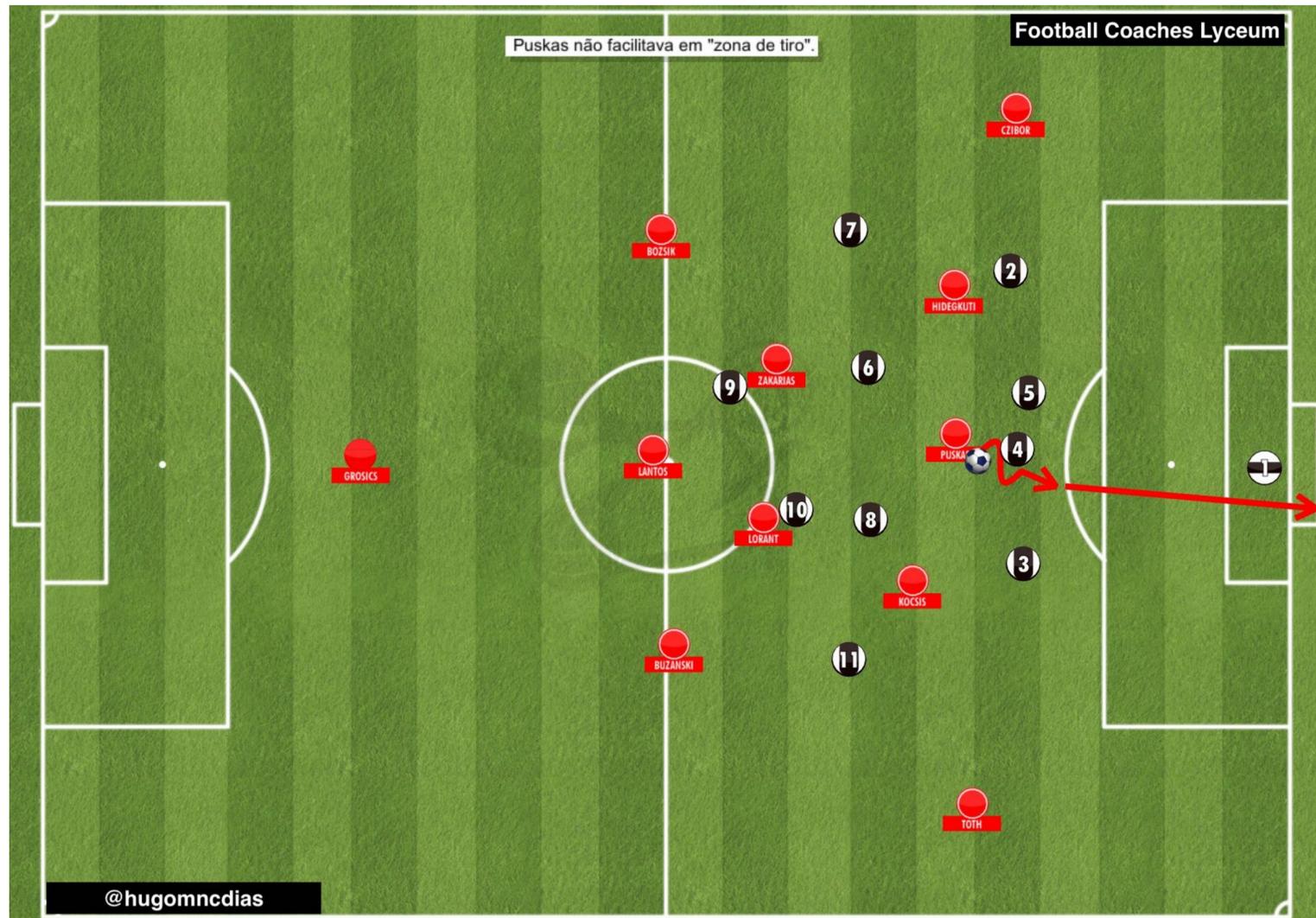
- Flexibilidade ofensiva. Os 5 jogadores da frente faziam constantes trocas de posição.



# Os Magiares Mágicos

## Hungria: início da década de 50

### Ideia de jogo: processo ofensivo 4/5

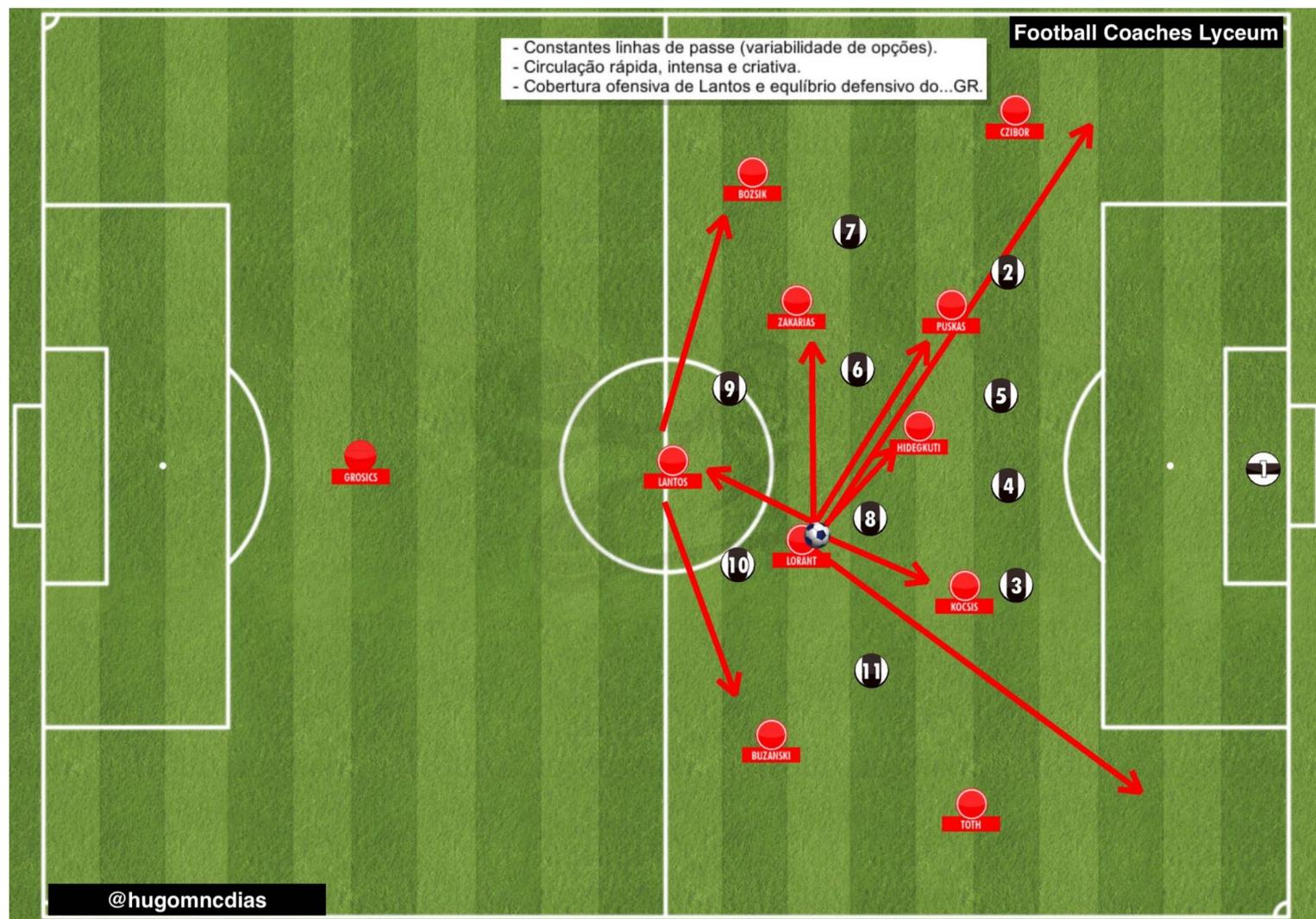


- Puskas em frente à baliza podia e devia arriscar o remate. Era dono de um potente e certo remate.

# Os Magiares Mágicos

## Hungria: início da década de 50

### Ideia de jogo: processo ofensivo 5/5



- Jogavam constantemente no meio campo adversário. Lantos, defesa, era um dos elementos que fazia cobertura ofensiva dando linha de passe por trás.
- Grande capacidade de Lorant e Zacarias em fazer circular a bola com rapidez e profundidade.

# Os Magiares Mágicos

## Hungria: início da década de 50

### Redes Sociais:



<https://www.facebook.com/hugomncdias/>



[@hugomncdias](https://twitter.com/hugomncdias)



[@hugomncdias](https://www.instagram.com/hugomncdias)

# Os Magiares Mágicos

Hungria: início da década de 50

No Youtube:

**Football Coaches Lyceum**



**Subscribe**

