



**YMIR**

**CONGLOMERATE**



As always we start observing the mini, even take photos, to interiorize where to put the light.

Como siempre empezamos observando la mini, incluso haciendo fotos, para interiorizar donde poner la luz.







I set the first light with a dark red (AK black red or wine red). These areas should be big

Establezco la primera luz con un rojo oscuro (AK black red o wine red). Estas áreas deben ser grandes.





Now with white i stablish the main red tone areas.

Tip: for a good red is recommended paint over white

Ahora con blanco establezco las principales zonas de tono rojo.

Consejo: para un buen rojo se recomienda pintar sobre blanco







Now i cover the white and a little beyond with AK Deep Red

Ahora cubro el blanco y un poco más allá con AK Deep Red





The glazed armor looks like this

La armadura fundida con veladuras se ve así



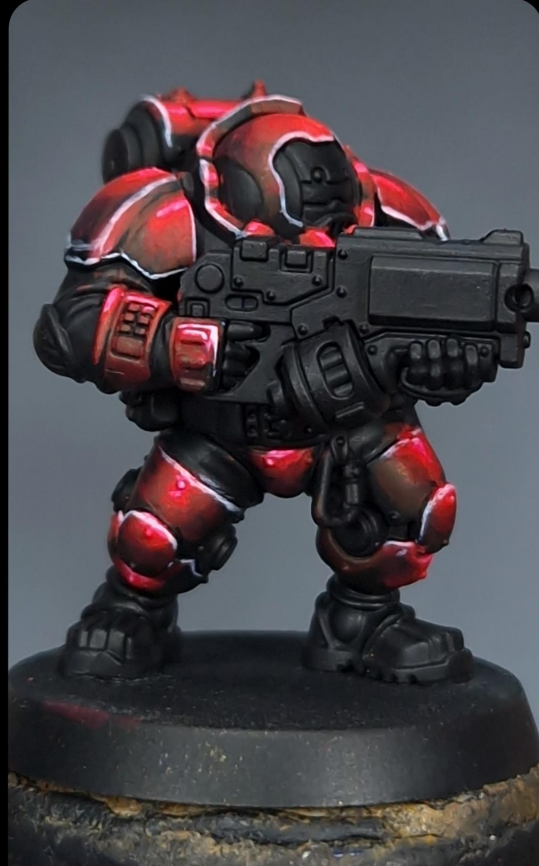




I repeat the white operation in a reduced area. And the cover it with fluor red (AK fluor magenta + ak fluor orange + deep red) or any fluor red mixed with red

Repito la operación de blanco en un área reducida. Y la tapamos con rojo fluor (AK fluor magenta + ak fluor orange + deep red) o cualquier rojo fluor mezclado con rojo





Same with edgehighligh and red fluor  
Igual con perfilado y red fluor








Finally to unify everything: with Vallejo ink red very diluted with Vallejo thinner I do a couple of sutile Airbrush coat over all the mini. JUST TO UNIFY


Finalmente para unificar todo: con tinta roja Vallejo muy diluida con diluyente Vallejo hago un par de sutiles capas de Airbrush sobre toda la mini. SOLO PARA UNIFICAR




# Cloth Tela




Ak Anthracite Grey in all cloth parts.  
Ak Anthracite Grey en toda la ropa




Ak Anthracite Grey + Ak sky blue (mix 1:1) in light areas I see reflected  
with my bulbs (check upper photo reflections)



Ak Anthracite Grey + Ak sky blue (mezcla 1:1) en las zonas claras que  
veo reflejadas con mis bombillas (ver reflejos de la foto superior)



Now just a glaze with AK Anthracite Grey (starting in light area and  
finishing in dark area, over the Anthracite Grey)



Ahora solo un veladura con AK Anthracite Grey (comenzando en el  
área clara y terminando en el área oscura, sobre el Anthracite Grey)





For the shoulder band i start a central line with basalt grey and i made it wide and wider. Then i do a simple gradient from light grey to dark grey.

I set the decal (using microset and microsolv), then varnish matt.

Finally to integrate i do some scratches with AK Deep Red

Para la banda del hombro comencé una línea central con gris basalto y la hice ancha y poco a poco. Luego hago un degradado simple de gris claro a gris oscuro.

Fijé la calca (usando microset y microsolv), luego barnicé mate.

Finalmente para integrar hago algunos arañazos con AK Deep Red



Ak gun metal washed with  
Nuln Oil citadel wash  
AK Gun Metal gun metal  
lavado con Nuln Oil de  
Citadel



AK basalt grey + black 1:1



AK Basalt grey i less area  
AK basalt grey en menos  
area





Blend with glazes  
Fusiono con veladuras



Some edgehighligh  
focusing in edges looking  
up (AK Anthracite Grey +  
little White)

Perfilado, centrándome en  
aquellos que miram hacia  
arriba(AK Anthracite Grey  
+ algo de blanco)



Scratches with the same  
edge highlights color

Arañazos con el color el  
perfilado



Small light dots in corners  
and some scratches

Pequeños puntos blancos  
en esquinas y algunos  
arañazos





LED

Ak deep green



Ak intense white



Ak Fluor green over the white and beyond

AK fluor green, sobre el blanco y más allá



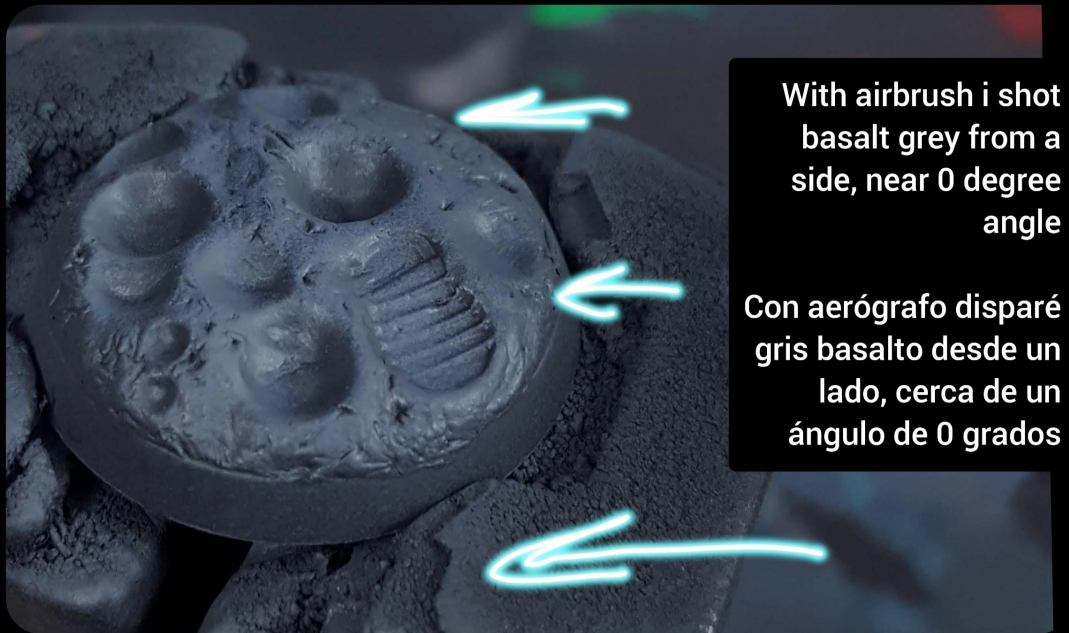


The base:  
Sulpt with green putty  
Using the back part of  
different brushes and  
the footprint of a  
Votann

La base:  
Escupir con masilla  
verde  
usando la parte  
trasera de diferentes  
pinceles y la huella de  
un Votann



Black prime  
Imprimación negra



With airbrush i shot  
basalt grey from a  
side, near 0 degree  
angle  
Con aerógrafo disparé  
gris basalto desde un  
lado, cerca de un  
ángulo de 0 grados



# Ak Interactive

3ª Generación (9)



11001

White Intense



11011

Blue Grey Standard



11021

Basalt Grey Standard



11088

Deep Red Intense



11098

Black Red Standard



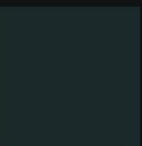
11129

Fluorescent Green Standard



11142

Deep Green Intense



11167

Anthracite Grey Standard



11175

Sky Blue Standard



# Vallejo

Tintas Game Color (1)



72086

Rojo Tinta

