大家好，這裡是帶著v10走向大家的Agang.

這是我們第一次使用「無明確更新日期」的更新流程，我們仍然在探索和適應這個新節奏。目前看來，沒有死線減少了我們在接近更新時的心理壓力，但並沒有讓我們產生任何懈怠，我們的工作效率和以前保持一致，這很好。然而另一方面，沒有死線也讓我們變得難以『結束』更新，因為我們會想著『只要再來一天，我就可以讓遊戲變得更好一點。’這種心態讓我們花了比以往更多的時間和精力來製作這次更新，非常抱歉讓大家久等了。

V10是比v9更大的一次更新，它擁有1100+新圖片和動態場景，事實上，這已經是許多更新的兩倍內容量了（v6以前的任意兩次更新加在一起才會有這個內容 量）。我不認為我們會在之後做出比這次的工作量更大的更新了。在之後的更新週期中，我們將會吸取這次的教訓，將更新的內容量和製作時間都壓縮在一個更正常、更理智的範圍內。

現在讓我們來看看這次更新都更了些啥：

- 初步改進時鐘UI

之前的時鐘其實根本不是一個圓，而是一個看起來像圓的粗糙的多邊形。現在我們讓它變得更圓了，並加入了更好看的光效。

- 重做相簿系統

解決了之前在相簿中查看圖片會很卡頓的問題

- 實裝傳記系統

‘角色信息’介面一直以來都是一個不太重要的介面，因為它與遊戲流程完全無關，即使您永遠不看這個介面也不影響您的任何遊戲體驗。但這個介面又必須存在，因為出場角色太多了，理應有一個記錄她們資訊的地方。

然而，從v2開始，這個不重要的介面就幾乎徹底沒用了。由於代碼問題，角色們的資訊無法在這個介面中及時更新，例如，即便凱希已經在您家裡當了那麼久的女僕了，她在'角色信息'中的介紹仍然是'我對她的了解不多'。這顯然需要改進。

在v10中，我們用一個傳記系統取代了先前的角色介紹。每當您與某位女主角的關係進展到了新的重要階段，就會解鎖一段新的關於她的文字內容。我們認為這項改進至少能讓這個介面從『完全無用』變回『不重要』了。

- 眾多bug修復:

- 修正了在skip到事件結束後無法回到subplot介面的問題

- 修正了在pc版中，打開遊戲後觸發的第一句文字無法彈出對話框的問題

- 修正了每個時段第一次開啟『劇情進度』介面會出現的顯示bug

- 修正了存檔介面只會顯示前15個已存檔的thumbnail的問題

- 新角色登場：俄涅菈

在v10中，一位新的反派角色將會初次亮相。她是個智商極高的陰謀家和政治家，以會爆炸的高科技撲克為武器。她的出場標誌著PHOENIXES的故事進入了一個新的階段。關於市長競選的大幕即將揭開，很快還會有更多新角色登場。

- 新的上壘角色：奧梭妮亞

在v10中，您將能與奧梭尼婭初次做愛。要注意的是，您需要先與索琳達到一定好感後才能推進奧梭尼婭的劇情。不同於其他女孩，這對精靈姐妹的劇情是高度關聯的。奧梭妮亞不會在妹妹戀愛前與男人發展太親密的關係。

- 艾妮妲，煙，索琳，奧梭尼婭的新個人線劇情