大家好，这里是Agang，

坦白说，我从来没有为一次更新感到这样心力憔悴过。我们在制作这次更新期间面对了许多难题，无论是对底层代码的修改而产生的无尽bug，还是对文本的系统性修改与剧情线的重新编排，都让我们精疲力竭。在某些时刻我甚至开始怀疑我们是否真的需要做这么多改动，我们本来大可以继续往后更新剧情，不管任何系统或老剧情节奏上的问题。原本的系统既然已经存活了10个版本，那么似乎也可以继续存活下去。

但不行，我们不能以敷衍或得过且过的态度来做更新。我们因热爱而走上这条道路，也需要继续满怀热情地走下去。为了带给大家一个更好的PHOENIXES，任何付出都是值得的。

这是PHOENIXES的第11个版本，也是这个游戏的一个新的开始。Hmmmm… …或许您也可以将这个版本看作是PHOENIXES 2.0的第1个版本。我们希望用这次更新来为PHOENIXES的未来计划打下一个坚实的基础。

正如我在之前的几次更新前瞻中都提到过的，在v11中，您的老存档将不再可用。我们在这次更新中添加和改变了太多太多东西，让兼容老存档变得几乎不可能完成。您需要开始一局新游戏，很抱歉，但这是没办法的事情。

现在来让我们看看我们都为大家准备了些什么：

- 完全重做了地图系统和地点UI

这是本次更新的最大头，包括了大量的底层代码修改。现在地图上的地点不再只是摆设了。您可以点击地点来展开地点内的可用行动，比如拾荒，处理公务，提升女孩们的好感度，甚至是触发特殊的支线剧情。

当然，您仍然可以通过触发在地点上方的气泡事件来提高女孩们的好感度。

我们将在未来更新中持续为地点加入更多有趣的可用行动。

- 支线剧情线

我的脑子里有一些关于色情场景的点子，但它们似乎不该存在于主线剧情中。而且它们应该需要一些独立的剧情空间来进行拓展，不该和主线剧情混合在一起。

所以在本次更新中，我们为游戏实装了‘支线剧情线’的概念。这些支线剧情线会让您能够从新的角度了解更多关于您的女孩们的事情。一段支线剧情线中的主要剧情将随着女孩的好感度提高而逐步解锁。

在v11中，我们为夕瑟，索琳，和奥梭尼娅制作了支线剧情线。其中，夕瑟与索琳的支线剧情线都已相当完整（我是说，毕竟她们的好感度都太高了。）

我们希望在未来为所有女孩都添加至少一条支线剧情线。

支线剧情线需要通过会在特定时间刷新在地点里的特殊行动触发。Status界面里记录了所有详细信息，您不用担心会错过这些特殊行动。

- 主线剧情

我经常会听到关于“一些角色与MC的进展太快了”这样的声音，而我也承认这个问题确实存在。为了能确保在每个版本中都有足量的色情场景，我们不得不快速推进女孩们的剧情以让她们能够产出色情场景。

而现在是放慢步伐，重新调整的时间了。在本次更新中，我们并没有向前推进任何女孩的主线剧情，它们仍然停留在v10结束的地方。但我们在女孩们现有的主线剧情线中间插入了许多新的剧情，为了补全女孩们的人设，并让一些事情看起来不那么突兀。

夕瑟，索琳，奥梭尼娅，艾妮妲，朱丽安娜，茉莉，凯希都或多或少拥有新的剧情。

- 赋予了诺维拉的办公室新的职能

我们在v2以后就没有再为诺维拉的办公室里加入任何新事件了，因为我实在想不到有什么色情内容一定需要发生在那里，而且只用一个可重复触发的短事件的篇幅来写色情内容似乎也没什么意义。

所以我们在这个版本中改变了这个房间的定位并重写了房间里的事件。这个房间不再是一个没有营养的色情短事件的触发器了。现在发生在这个房间里的事件能让您对俱乐部的成员们有更深了解。

- 一个详细的教程系统

在本次更新对游戏系统大改之后，虽然这仍旧是个非常简单的游戏，但或许适当的指引也是有必要的。

- 新的俱乐部升级

在本次更新后，您的初始AP上限将只有1点，但您可以通过俱乐部升级来将它逐步提高至3点。

- 重做了200+表现不佳的老图

其中大部分都是v0.1时代的老古董了。在这次大范围重做之后，v0.1中90%以上的老图片都已被更好的版本替换。

我们将在未来更新中持续重做更多表现不佳的老图片。

- 重新修订剧情

我们系统性地对一些剧情文本进行了改动，以让前期的MC看起来更讨喜。

- 重写了女孩们的传记

我们对上个版本中新增的女孩们的传记不满意，因为它们只是在复述您已经经历过的剧情而已，并没有涉及更多关于女孩们的信息。

我们在这次更新中彻底重写了所有人的传记。现在这些传记应该能帮助您更了解您的女孩们了。