

**SILVER NON
METALLIC &
LIGHT REFLECTED**





The key in this mini is going to be to follow the reflection over the armor. I will use 3 of my lamps to get multiple reflections.



All will be set above of the mini and will define the silver reflection.



La clave en esteña mini será seguir el reflejo sobre la armadura. Usaré 3 de mis lámparas para obtener múltiples reflejos. Las colocaré encima de la mini y definirá el reflejo plateado.



This is an example of choosing my silver reflection.

Este es un ejemplo de cómo elegir mi reflejo plateado.



I set a lamp in front of my mini and this will be the reference for the fireshot reflection.

Coloqué una lámpara frente a mi mini y esta será la referencia para el reflejo del disparo.





Once I select
the reflection I
like i sketch
the silver with
AK Basalt
Grey. And the
fireshot with
AK Deep
Orange.

Una vez que
selecciono el
reflejo que me
gusta, dibujo
el plateado
con AK Basalt
Grey. Y el
disparo con
AK Deep
Orange.



Previous Anterior

Mix 1:1 Ak Basalt Grey with black. I "smooth" the transition, you can invest a little more time here to get a better smooth with darker and darker tones.



Mezcla 1:1 Ak Basalt Grey con negro. "Suavizo" la transición, puedes invertir un poco más de tiempo aquí para lograr una mejor suavidad con tonos cada vez más oscuros.



More angles
Más ángulos



**Previous
Anterior**



With airbrush and Ak Basalt Grey I make some shots aiming to the previous areas. This will help to smooth.

Con aerógrafo y Ak Basalt Grey realizo algunos disparos apuntando a las zonas anteriores. Esto ayudará a suavizar



More angles
Más ángulos





Previous Anterior



With AK Silver Grey
I draw a bright
inside the Ak
Basaltgrey area.
This new bright
must be big.

Con AK Silver Grey
dibujo un brillo
dentro del área de
Ak Basaltgrey. Este
nuevo brillo debe
ser grande.



More angles. As you see the light follows the natural reflections of cylinder and spheres (lines and dots)

Más ángulos.
Como veis, la luz sigue los reflejos naturales de cilindro y esfera (líneas y puntos).

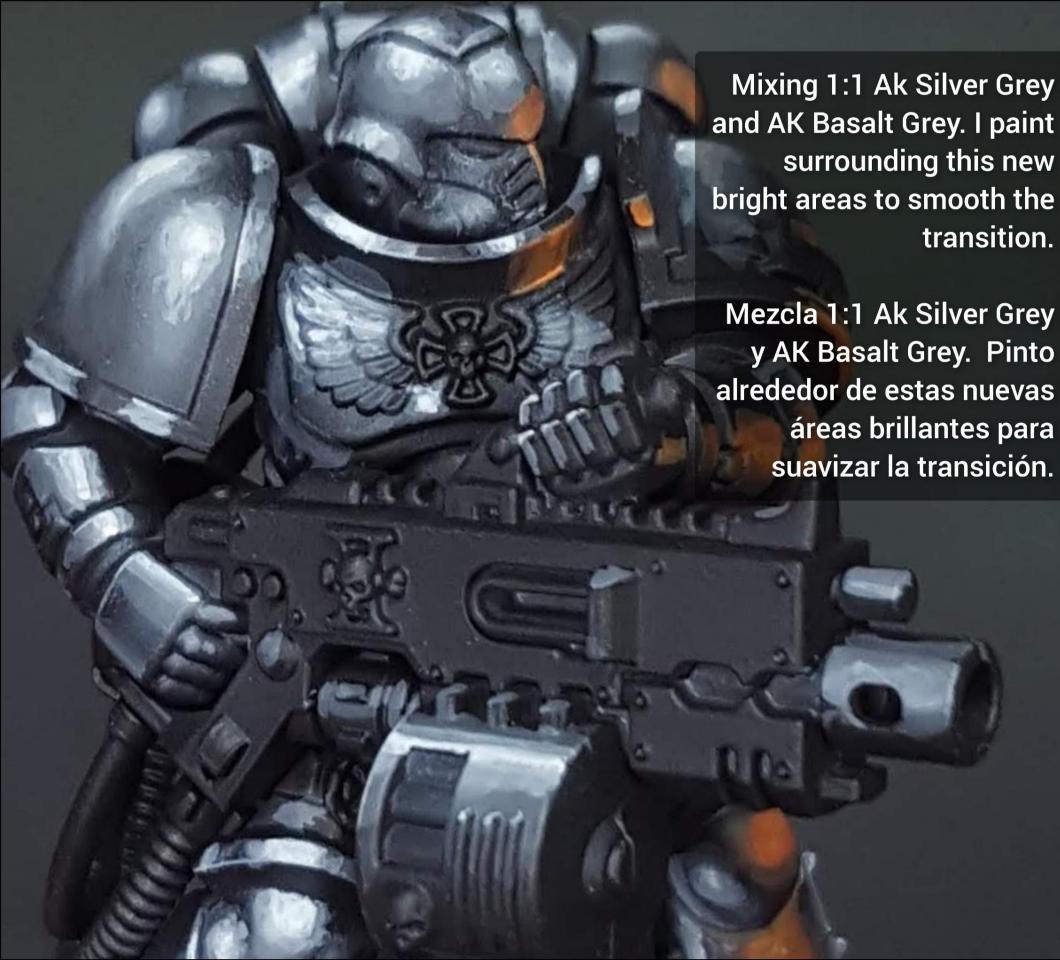


Previous
Anterior



Mixing 1:1 Ak Silver Grey and AK Basalt Grey. I paint surrounding this new bright areas to smooth the transition.

Mezcla 1:1 Ak Silver Grey y AK Basalt Grey. Pinto alrededor de estas nuevas áreas brillantes para suavizar la transición.





More angles from this step
Más ángulos del mismo paso





Previous Anterior

With airbrush and AK white ink and aiming to the bright spots i do some mini shots of white.



Con aerógrafo y tinta blanca AK y apuntando a los puntos brillantes hago unos mini disparos en blanco



Angles
Ángulos





Previous
Anterior



Now with ak Silver Grey I start to add edgehighligths, pay attention to the shoulderpad, neck armor, wrist, hand, etc.

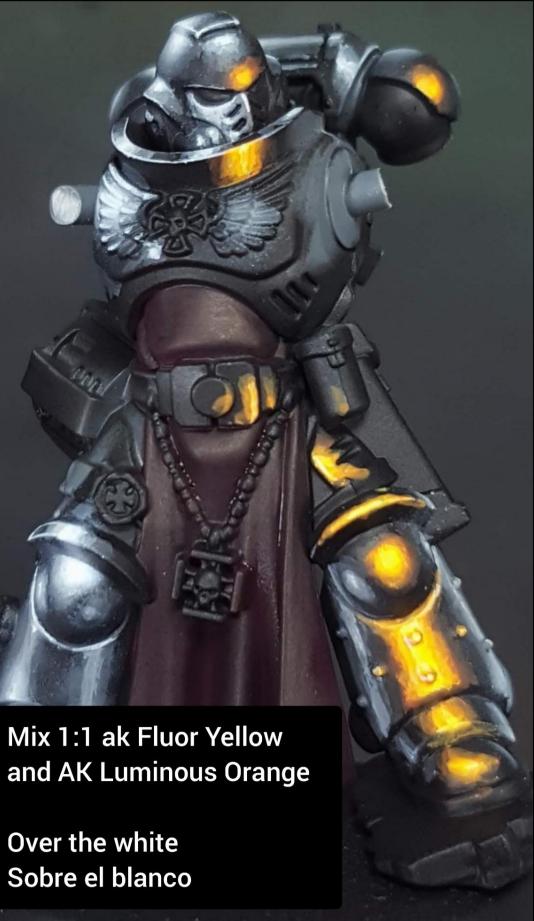
Ahora con ak Silver Grey empiezo a perfilar, prestad atención a la hombrera, la armadura del cuello, la muñeca, la mano, etc.



Angles
Ángulos



Fireshot reflection Reflejo del disparo





Here you have the tabard progression. The color used is AK Wine Red mixed with a little of black (to desaturate it) and that mix lighted adding white.

Aquí tenéis la progresión del tabardo. El color utilizado es AK Wine Red mezclado con un poco de negro (para desaturarlo) y añado blanco a esa mezcla para obtener tonos mas claros.

Aquila reflection
Reflejo en el aquila

Ak deep orange

White

Ak Luminous Orange

over the white
Sobre el blanco



Previous
Anterior



White again in a smaller area

Blanco de nuevo en un area menor



Ak Luminous Orange
Ak Fluor yellow
Mix 1:1

Over the white
Sobre el blanco

Final look





Ak Interactive

3^a Generación (8)

11001

White Intense



11006

Silver Grey Standard



11021

Basalt Grey Standard



11029

Black Intense



11049

Fluorescent Yellow Standard



11080

Deep Orange Intense



11082

Luminous Orange Standard



11096

Wine Red Standard

